



【韓国語】通訳/翻訳 / 有名ゲーム会社でLQAポジション / 月給27万円@東京都港区

ゲーム好きな方、面白いゲームキャラクターがいっぱいある社内オフィス！

Job Information

Recruiter

Fellowship co.,ltd.

Job ID

1595608

Industry

Interpretation, Translation

Job Type

Temporary

Location

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

Salary

3 million yen ~ 3.5 million yen

Hourly Rate

1,700

Work Hours

10 : 00 ~ 19 : 00 (休憩1時間)

Holidays

完全週休二日制(土日祝)、有給休暇あり

Refreshed

June 9th, 2026 13:10

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Business Level

Other Language

Korean - Business Level

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

おすすめポイント

- 東証プライム上場の最先端オフィス: 六本木一丁目駅直結の綺麗なオフィスビル勤務。社内には無料の自動販売機も

あり、周辺には飲食店やコンビニも充実した最高の環境です。

- **自分らしいスタイルで働ける:** 服装・髪型・ネイルはすべて自由。お互いの個性を尊重し合うフラットな職場で、20代～30代のゲーム好きの仲間が多数活躍しています。
- **ワークライフバランス抜群:** 10時始業で朝はゆったり。残業は「基本なし」のため、定時後のプライベートの時間もしっかり充実させることができます。

仕事内容

自社で運営・配信しているゲーム（モバイル・PC等）のQA（品質管理）および日本向けローカライズの検証業務をメインにお任せします。

【具体的な業務内容】

- ローカライズQA業務
 - 海外版から日本版へ翻訳された日本語の表示チェック、文言の違和感や不具合の確認
- テスト実行・検証
 - テスト項目書に基づいたゲームの動作検証（実行系テスト）
 - アップデートや新規ビルドごとの動作確認
 - 不具合（バグ）の再現確認、および開発チームへの報告・データ入力
 - 修正後の回帰テスト対応

Required Skills

必須スキル

- 経験：ゲームQA（品質管理）またはデバッグ業務の実務経験をお持ちの方（目安1年以上）
- スキル：テスト項目書（テストケース）に基づいた検証・実行の実務経験
- PCスキル：Excel、Word等を用いた簡単なデータ入力、不具合報告ができる方
- 日本語力：ビジネスレベル以上（ゲーム内の文言チェックや社内コミュニケーションがスムーズに行える方）

活かせるスキル

- モバイルゲーム、またはPCオンラインゲームのQA・デバッグ経験
- ローカライズQA（翻訳後のテキストチェックなど）の経験
- 不具合管理システム（JIRA、Redmine等のBTS）の使用経験
- コツコツと正確に作業を進めることが得意な方

Company Description