



【大阪/奈良】組み込みエンジニア ◆近接覚センサー技術を活用したロボットハンド開発/ 大阪大学発のスタートアップ

✓自社製品の開発をリード ✓語学スキル歓迎 ✓フレックス・年休127日

Job Information

Hiring Company

[Thinker Co., Ltd.](#)

Job ID

1595111

Division

技術開発部

Industry

Machinery

Company Type

Small/Medium Company (300 employees or less)

Job Type

Permanent Full-time

Location

Osaka Prefecture, Osaka-shi Chuo-ku

Salary

5 million yen ~ 12 million yen

Work Hours

フレックスタイム制 (コアタイム : 10:00 ~ 16:00)

Holidays

完全週休2日制 (土日祝)

Refreshed

July 2nd, 2026 11:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Native

Minimum Education Level

Associate Degree/Diploma

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

《募集要項・本ポジションの魅力》

- ・組み込みシステム設計からロボット製品の社会実装まで一貫して担当
- ・フィジカルAIやロボティクスの最先端領域で未来技術の実装に挑戦できる
- ・メカ・電気・ソフトを横断し、製品開発の中核として大きく成長できる
- ・フレックス制・年休127日・在宅勤務相談可の柔軟な働き方

【業務内容】

組み込みエンジニアとして、自社製品の開発をリードしていただきます。

Linux、Python、C/C++を用いた組み込みシステム設計に精通している方を歓迎します。特に、AIによってハードウェアを直接制御する「フィジカルAI」の実装経験や知見がある方は大いに評価します。

開発においては、機構設計、ソフトウェア、ロボット、テストチーム等、各領域の専門チームと緊密に連携し、システム要件に従って設計を行っていただきます。設計の初期段階から、製品が形になり社会実装に至る全プロセスに一貫して携わることが可能です。開発の中核を担っていただきますので、豊富な知識と経験をお持ちのプロフェッショナルを求めています。

(業務内容の変更の範囲) 当社業務全般

<開発環境>

- ・言語・ライブラリ：
 - メイン言語：Python, C, C++
 - 画像処理：OpenCV, 各種画像処理AI
- ・OS・プラットフォーム：
 - OS：Linux, Windows
 - ハードウェア：MCU (マイコン), 組み込み Linuxボード, モータードライバー
 - ロボット制御：制御ライブラリ, リアルタイム処理

■募集背景：

当社は今、開発に注力し、実装を加速していくフェーズに突入しています。現在、国内の製造業を中心とした数多くの企業と、実用化に向けた検証・導入準備が進行中。攻めのR&Dと、現場への社会実装。この両輪を高い次元で回し続けるための開発リソースが不足しており、チームの中核を担う組み込みエンジニアを探しています。

■組織構成

技術開発部は現在9名。

大手メーカー出身のベテランから、ロボット工学の精鋭まで、多様なバックグラウンドを持つメンバーが集結しています。特徴は「境界のない開発環境」。CTOとの距離も近く、新人・ベテラン関係なくリアルタイムに実機を動かしながら議論し、未知の最適解を導き出しています。

【Thinkerで働くことの魅力】

1. フィジカルAI時代の中核課題「手先の器用さ」を社会実装する

近年、AIの「知能」は急速に進化していますが、物理世界で「仕事」を完結させるための「マニピュレーション（手先の器用さ）」は依然として世界的なボトルネックです。当社は、小山准教授の長年の研究から生まれた深い知見を基盤とし、未来を見据えた研究開発と、今まさに現場が直面している課題のプロダクト化を両立させています。単なる積み上げではなく、描いた未来から逆算して「今」を設計するバックキャストの姿勢。SFを現実へと変えていく一気通貫のストーリーの中に身を置き、未知の探求と社会実装を分断させず、圧倒的な臨場感をもって形にする。理想とする未来を自ら手繰り寄せ、現実をそこへ仕向けていく。その最前線で未来を実装していく手応えこそが、Thinkerで働く魅力です。

2. 制御・メカ・電気を統合し、ロボットに「反射神経」を宿す面白さ

Thinkerが定義する「反射神経」とは、外部環境の変化をミリ秒単位で捉え、上位計算機の判断を待たずに自律的に動きを補正する超高速のフィードバック制御のことです。これは単なるソフトウェア処理では成立しません。エッジAI搭載の近接覚センサーによる「知覚」、それを瞬時に解釈する「推論」、そして物理的に動きへ変換する「メカ・電気」の高度な統合が必要です。組み込みエンジニアは、この領域を横断してシステム全体に「未知の最適解」を導き出すアーキテクトとして、一生モノの資産となる経験を積むことができます。

3. 「一部」ではなく「全部」に関わる、圧倒的な手触り感

大手メーカーのような分業体制とは異なり、設計の初期段階から、お客様の現場での社会実装まで、すべての工程に一貫して携わることができます。自分の書いたプログラムや設計が、実際にロボットの動きとなって目の前の課題を解決する。そのダイレクトな手応えと全体像を把握できる環境が、Thinkerにはあります。

■現場マネージャーからのメッセージ：

Thinkerに入社した理由は、「人とロボットが協奏し、互いに高めあいながら進化していける社会を実現する」という理念に強く共感したからです。

単に技術を追求するだけでなく、その技術をどのように社会に実装し、事業として成立させていくのかまで見据えている点に惹かれました。

実際に入社して感じたThinkerの魅力は、研究開発から製品化、そして社会実装までの距離の近さです。

大学レベルの研究を起点にしながらも、そこで終わるのではなく、早いものでは1年にも満たないスパンで製品として形にし、世の中へ届けていきます。新しい技術を生み出すだけでなく、それをプロダクトとして成立させ、事業として前に進めていくところまで一気通貫で関われるのは、Thinkerならではの感覚です。

少数精鋭の組織だからこそ、一人ひとりに求められる役割は広く、開発への関わり方も非常に多面的です。

回路設計、ファームウェア、機構設計、協力会社とのコミュニケーション、実機検証まで幅広く携わらる中で、単に技術を形にするだけでなく、「この技術がどの市場で価値を持つのか」「どのようなビジネスモデルで展開できるのか」「事業として継続的な競争力を持てるか」といった視点で開発に向き合う場面が多くあります。自分の専門領域を深めるだけでなく、プロダクト全体や事業全体を見渡ししながら意思決定に関わっていききたい人にとって、とてもやりがいのある環境です。もちろん、裁量が大きい分、責任の重さや難しさを感じる場面もあります。

それでも、自分の仕事がプロダクトの完成度だけでなく、事業の方向性や会社の成長にもつながっている実感があり、「技術をつくる」だけではないものづくりの面白さがあります。Thinkerは、研究にとどまらず開発者として幅広く挑戦したい人、そして技術を起点に市場や事業、経営まで視野を広げながら価値を形にしていきたい人にとって、大きく成長できる環境だと感じています。

【雇用形態】

正社員

※試用期間あり、3ヶ月

【給与】

想定年収：500万円～1,200万円（月給制） ※年俸制も相談可
月給：300,000円～
基本給：221,965円～、固定残業代：78,035円～（45時間相当分）

<年俸制の場合>

- ・年収：500万円～
- ・月給：420,000円～
- ・基本給：310,751円～
- ・固定残業手当：109,249円～（45時間相当分）

【就業時間】

フレックスタイム制（コアタイム：10:00～16:00）

■フレキシブル・タイム：

- ・始業時間帯：6:00～10:00
- ・終業時間帯：16:00～22:00
- ・休憩時間：60分（12:00～13:00）

■標準的な勤務時間帯：9:00～18:00**【勤務地】**

大阪本社または奈良拠点（奈良市左京6丁目5-2）

■受動喫煙対策：屋内全面禁煙

※大阪本社は8月～9月頃に以下の住所に移転予定
-大阪府大阪市西区京町堀2丁目5-16 うつばGIZAビル9階

【休日休暇】

- ・年間休日127日
- ・完全週休2日制（土日祝）
- ・夏季休暇
- ・年末年始休暇
- ・慶弔休暇
- ・有給休暇(入社6ヵ月後に10日付与)

【待遇・福利厚生】

- ・ストックオプション（一部従業員利用可）
- ・在宅勤務可（応相談）
- ・加入保険（健康保険、厚生年金保険、雇用保険、労災保険）

Required Skills**【必須要件】**

- ・高専卒以上
- ・組込エンジニア経験（Python,C,C++によるプログラミング,回路設計・基板設計・製造・デバッグ）
- ・Linux・Windowsでのソフトウェア開発経験
- ・メカトロニクスの知識（仕様設計,機構設計,構造・図面チェック）

【歓迎要件】

- ・産業用もしくは協働用ロボットアームの使用経験
- ・電子デバイス・センサーの量産経験
- ・FA経験（設計、製造、実装、運用）
- ・Linux・Windows製品の試験・評価用プログラム（アプリケーション）の作成
- ・外注会社や協力会社と連携して進めた開発ディレクション経験

【求める人物像】

- ・既存の手法にとらわれず、新しい解へのアプローチを柔軟に試行できる方
- ・メカ・電気・ソフトが融合する統合的な開発に興味があり、実機を動かしながら改善を楽しめる方
- ・フィジカルAIやロボティクスといった急成長領域に関心があり、自らの技術領域を広げていくことに意欲的な方

Company Description