

FELLOWSHIP

人気スマホゲーム会社でQA・テストデバッカー / テスト計画・項目書の作成から携わる
/ 時給2,000円 / 若手活躍中@渋谷

ゲームの「おもしろさ」と「品質」を世界へ届ける。

Job Information

Recruiter

[Fellowship co.,ltd.](#)

Job ID

1593105

Industry

Gaming

Non-Japanese Ratio

Majority Japanese

Job Type

Temporary

Location

Tokyo - 23 Wards, Shibuya-ku

Train Description

Yamanote Line Station

Salary

3.5 million yen ~ 4 million yen

Hourly Rate

1550~2000円

Work Hours

10:00 ~ 19:00 (所定労働時間8H、休憩1H)

Holidays

土, 日, 祝

Refreshed

June 19th, 2026 07:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Business Level

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

仕事内容

大ヒットスマートフォンゲームを運営する会社にて、プロダクトの魅力を最大限にユーザーへ伝えるための品質管理（QA・テストデバッグ）業務をお任せします。単なる不具合のチェックにとどまらず、ゲームの品質向上に向けた課題発掘や、開発チームとの調整など、コアな工程に携わることができるやりがいの大きなポジションです。

具体的な業務内容：

- **不具合の発見・検証:** アプリの強制終了やグラフィック・テキストの表示不備など、ゲーム進行の妨げになるバグの検出と修正確認。
- **QAサイクルの実行:** 仕様書の確認からテスト実行、バグ修正後の最終確認までの一連のクオリティコントロール。
- **テスト設計:** テスト計画書やテスト項目書（チェックリスト）の作成・ブラッシュアップ。
- **開発チームとの連携:** ゲームの品質に対する課題を発掘し、より良いゲーム作りのために開発チームと密なコミュニケーション・調整を行います。

おすすめポイント

- **上流工程のスキルが身につく:** テストを実行するだけでなく、計画書の作成や開発チームへの提案・調整など、QAエンジニアとしての市場価値が上がる経験が積めます。
- **カルチャー&グローバル展開:** 物語やテキストなど、ユーザー体験に直結するローカライズ部分にも関われる環境です。原文へのリスペクトを持ちながら、あなたのクリエイティビティを發揮できます。
- **人気の渋谷エリア勤務:** 渋谷駅から徒歩10分。最新のトレンドが集まる刺激的な環境で、私服通勤が可能です。
- **充実のワークバランス:** 完全週休2日制（土日祝休み）、残業は月20時間以内と、無理なくプライベートと両立しながら働けます。

Required Skills

必須スキル

- **QA・デバッグ経験:** ゲーム事業におけるQA経験、またはテストデバッグの実務経験をお持ちの方。
- **テスト設計経験:** テスト計画書、またはテスト項目書の作成経験がある方。
- **テスト技法の理解:** 一般的なテスト技法およびテスト工程（検証フロー）を理解している方。
- **日本語力:** 外国籍の方の場合、日本語能力試験（JLPT）N1レベル以上、または同等以上の日本語スキルをお持ちの方（ビジネスレベルの会話・読み書き、社内外とのスムーズなコミュニケーション必須）。

活かせるスキル

- テストチームのリーダーとして、人員管理やスケジュール・予算管理をされた経験（即戦力として優遇）
- スマートフォンゲーム（RPGやシミュレーションなど）の開発・運用フローに関する知識
- ゲームのローカライズや海外展開に関する興味・知見

Company Description