

**【渋谷】ゲームサーバーサイドエンジニア（API開発・ツール開発・Unity連携）**

世界に届くゲーム開発！

Job Information

Recruiter

Fellowship co.,ltd.

Job ID

1593064

Industry

Gaming

Company Type

Small/Medium Company (300 employees or less)

Non-Japanese Ratio

Majority Japanese

Job Type

Temporary

Location

Tokyo - 23 Wards, Shibuya-ku

Train Description

Yamanote Line Station

Salary

4.5 million yen ~ 6 million yen

Hourly Rate

2700~3600円

Work Hours

10:00 ~ 19:00 (所定労働時間8H、休憩1H)

Holidays

土, 日, 祝

Refreshed

June 18th, 2026 05:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Business Level

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

【業務内容】

- ・ゲームAPIの設計/開発/テスト/運営
- ・ツールの開発（運用、デバッグ、自動化ツールなど）
- ・コードレビュー、リファクタリングなど最適化
- ・他セクション、外部スタッフとの調整

【使用ツール】

- ・ゲームエンジン：Unity
- ・エディタ：PHPStorm、Visual Studio Code、Cursor 等、ご自身の使い慣れたエディタをご利用いただけます
- ・AIアシスタント：ChatGPT、Claude、Gemini などの生成AIを活用した開発が可能です
- ・バージョン管理：Git
- ・コミュニケーションツール：Chatwork、Google Workspace

【入社後の業務イメージ】

入社後～6か月

2ヶ月程度でプロジェクト全体のプログラムの構造を理解してもらい、チームメンバーとして業務を一人で遂行できるようになって頂きます。

6か月～1年

複数のエンジニアで取り組む課題がある際には、その小チームのリーダー経験やリーダーのサポート下でサブリーダーとしての役割にもチャレンジしていただきます。

3年～5年

スペシャリストとして開発チームで腕を振るいながらエンジニアの後進育成に取り組んで頂くか、開発業務割合を減らしプレイングマネージャーとして組織開発、人材開発を部長を補佐するいずれかのルートを選択して頂きます。

求人のお勧めポイント

渋谷勤務のゲーム開発エンジニア案件

API設計～開発～運営まで一貫して携われる

ツール開発や自動化など効率化にも関与可能

Unity環境での開発経験を活かせる

生成AI（ChatGPT等）を開発に活用できる先進的な環境

リーダー/マネジメントなどキャリアパスが明確

Required Skills

応募資格

- ・API実装において、50%以上をAIによるコーディングのみで遂行できる能力
- ・業務上の技術課題に対し、AIを活用して主体的に解決へ導いた経験
- ・ゲーム開発において、適切なプロンプト（AIへの指示文）を作成できるスキル
- ・PHPまたはGoを用いたゲームアプリのサーバーサイド開発経験（2年以上）
- ・データベース設計、SQL、ゲームAPIロジックに関する知識および実務経験

活かせるスキル

- ・Unity を用いたクライアントサイドの業務経験
- ・Github Actions / Jenkins などを利用した自動化の経験
- ・Ruby / Python / Go 言語などを用いたツール開発経験
- ・リファクタリングによるコード品質改善の経験
- ・React を用いた管理サイトの開発経験
- ・新規ゲームアプリの立ち上げ経験
- ・ゲームアプリのサーバーサイドにおける基盤（社内フレームワークや基盤ツール等）の開発経験、または同等の経験

Company Description