



## 【サブカルチャーゲーム】クリエイティブPM(Project Manager)

### Job Information

**Hiring Company**

NEXON Co., Ltd.

**Job ID**

1592960

**Industry**

Gaming

**Company Type**

Large Company (more than 300 employees)

**Non-Japanese Ratio**

Majority Japanese

**Job Type**

Permanent Full-time

**Location**

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

**Train Description**

Nanboku Line Station

**Salary**

5 million yen ~ 8 million yen

**Work Hours**

10 : 00 ~ 19 : 00 ( 休憩時間1時間 )

**Refreshed**

June 10th, 2026 00:00

### General Requirements

**Minimum Experience Level**

Over 3 years

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

None

**Minimum Japanese Level**

Native

**Minimum Education Level**

High-School

**Visa Status**

Permission to work in Japan required

### Job Description

**【募集要項 本ポジションの魅力】**

- > 語学力をいかせるか：韓国語スキルが活かせる環境
- > 働き方：フレックスタイム制あり、六本木オフィス勤務
- > 会社の特色：東証プライム上場、世界有数のオンラインゲーム企業

=====  
 クリエイティブPM(Project Manager)  
 =====

## 概要

外注クリエイティブプロジェクト全体を管理するPM ( Project Manager ) です。  
 3Dアニメーション、CM、PV、イラスト、連載漫画などの外注制作において、スケジュール・コスト・品質を総合的に管理します。企画で定義された制作方針を前提に、外注制作が計画通りに進行し、期待されるクオリティで完了するよう統括する役割です。

### 【業務の進め方・特徴】

制作そのものではなく、プロジェクト管理・調整が中心になります。  
 外注先との調整・進行管理・修正対応を担当し、社内（企画・マーケティング・インハウスクリエイティブ）と外注先をつなぐ実務的なハブ役として、複数案件を同時に管理するケースも多く、優先順位付けとリスク管理能力が求められます。

### 【具体的な業務内容】

- ・3Dアニメーション、CM、PV、漫画、イラスト等の外注発注
- ・外注制作のスケジュール・コスト・品質管理
- ・制作進行チェックおよび問題対応
- ・成果物の確認・修正調整
- ・外注先との継続的なコミュニケーション
- ・プロジェクト完了後の成果物整理

### 《働き方について》

当社はフレックス制度を導入しておりますので担当業務の状況に合わせて柔軟な働き方が可能です。  
 また、男性含めて子育て中の社員も多く、家庭と両立しながら働くことも可能です。  
 服装や髪形も自由です。

-----  
 <雇用形態> 正社員 ※試用期間満了後はフレックスタイム制あり

<想定年俸>

年俸制： 500万～800万

基本給： 36万～57.5万

業務手当（みなし残業20h）：6万～9.4万

※スタート年俸は、経験や能力を考慮し決定いたします。

※12分割して1/12を月々支給いたします。

※給与改定年1回 毎年4月（評価によって変動）

交通費（上限5万円/月）

業務手当（残業20時間分相当）

※残業が20時間を超えた場合は、別途残業手当が支給されます。

<交通費> 1ヶ月5万円を上限として支給

<勤務地> 東京都港区六本木1-4-5 アークヒルズサウスタワー6F（本社）

└─勤務地最寄駅：東京メトロ南北線／六本木一丁目駅

<休日・休暇>

- ・土曜日、日曜日、祝日
- ・有給休暇は試用期間（3ヶ月）終了後、規定に基づき付与
- ・リフレッシュ休暇（5日/年）は年度内であればいつでも取得可能
- ・GW、年末年始、慶弔、出産、育児等
- ・永年勤続特別休暇

<社会保険>

社会保険完備

## Required Skills

### 必須経験・スキル

- ・ゲーム業界での外注プロジェクトまたは制作管理（PM）の実務経験
- ・スケジュール/コスト/品質を同時に考慮したプロジェクト管理経験
- ・外部ベンダー(制作会社、フリーランス等)とのコミュニケーション経験
- ・「ブルーアーカイブ」を含め、サブカルチャーの経験またはプレイ歴
- ・進捗を整理し、課題を管理できる基本的なドキュメント作成能力
- ・複数業務を並行しながら、締切を遵守できる責任感

### 歓迎経験・スキル

- ・映像、アニメーション、イラスト等のクリエイティブ制作プロジェクト経験
- ・ゲーム/コンテンツ/エンターテインメント業界での実務経験
- ・外注制作の見積・工程・スケジュール構造への理解
- ・インハウスの企画担当者またはデザイナーとの協業経験
- ・複数の外注プロジェクトを並行して管理した経験

---

Company Description