



## グッズ企画制作担当/キャラクターライセンス/年収509万～940万円/ゲーム会社@大崎

### Job Information

**Recruiter**

GLOBALPOWER Inc.

**Hiring Company**

コアなファンが多い有名ゲーム会社

**Job ID**

1592890

**Industry**

Gaming

**Company Type**

Small/Medium Company (300 employees or less)

**Non-Japanese Ratio**

Majority Japanese

**Job Type**

Permanent Full-time

**Location**

Tokyo - 23 Wards

**Salary**

5 million yen ~ 9 million yen

**Work Hours**

週5日勤務（月～金）フレックスタイム制度、コアタイム：11:00～16:30、標準労働時間7.5時間

**Holidays**

完全週休2日制（土・日）、祝日、年未年始 【年間休日】120日

**Refreshed**

June 16th, 2026 21:00

### General Requirements

**Minimum Experience Level**

Over 3 years

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

None

**Minimum Japanese Level**

Business Level

**Minimum Education Level**

Bachelor's Degree

**Visa Status**

Permission to work in Japan required

### Job Description

**■業務内容**

入社時の仕事内容：

制作を中心に、当社作品の多岐にわたる2次展開を扱う部署で、当社にて公式グッズの企画制作を中心に活躍いただくポ

ジションです。

基本的にはグッズの制作に関連する業務をご担当いただきますが、場合によりコミック/アニメ/舞台/ライブなどの各種メディア展開、キャラクター商品の制作企画など、様々な外部へのライセンス展開にも従事頂く場合がございます。

<具体的な業務例>

- ・当社の作品に関する公式グッズの企画提案
- ・グッズ制作の進行管理
- ・グッズのデザイン、またはディレクション
- ・グッズに関する予算や収支の検討、および進捗把握と管理
- ・グッズ在庫の管理等
- ・グッズ制作に関する契約、発注、請求等の対応（※営業事務の方のサポートを受けつつの対応となります）

▼一部以下のようなライセンス関連業務にも携わる場合がございます。

- ・家庭用ゲームソフトのライセンスアウト業務全般（ライセンサーへの営業・契約書締結処理・監修業務など）

- ・グッズや出版物、シナリオや広告物などの監修

※将来的に業務内容が変更される場合があります。詳細は面談時にお伝えします。

■勤務時間：

- ・週5日勤務（月～金）
- ・フレックスタイム制度  
コアタイム 11:00～16:30  
フレキシブルタイム 8:00～11:00、16:30～22:00

標準労働時間7.5時間

※小学3年生までの子どもがいる場合、始業および終業の線下・線上ができる時短勤務制度も利用可能です。

- ・休憩時間：60分
- ・残業：有（月平均20時間程度）

■福利厚生・待遇：

- ・社会保険完備（健康保険、雇用保険、厚生年金、労災保険）
- ・健康サポート制度（定期健康診断・産業医面談の実施、インフルエンザ予防接種全額会社負担）
- ・社員食堂
- ・医務室
- ・グループ保養所利用可（伊豆高原、軽井沢）
- ・持株会制度
- ・財形貯蓄制度
- ・確定拠出年金制度
- ・社内表彰制度

■オフィスの喫煙状況：オフィス内禁煙

■選考の流れ：

書類選考→1次面接→適性検査+最終面接→内定

<面接情報>

・エントリー時に以下応募書類が必要となります。

- ①履歴書
- ②職務経歴書
- ③自己PR文
- ④ポートフォリオ

※先に①～③の書類提出していただき、別途メールにて④ポートフォリオ（課題）提出フォームをお送りいたします。

・オンライン面接相談可（最終面接は対面面接）

・適性検査を社内で受験していただきます。（面接と併せて2時間程度）

## Required Skills

■必須スキル・資格

- ・キャラクターグッズの企画、制作のご経験が2年以上ある方
- ・商品デザインの制作経験のある方、または商品デザインのディレクション経験がある方
- ・Photoshop, Illustratorが使用できる方

■尚可スキル・資格

- ・キャラクターライセンスビジネスのご経験が2年以上ある方
- ・2Dイラストの制作が可能な方
- ・グッズのデザインから入稿データ作成までを自身で行える方
- ・PowerPointが得意な方

## Company Description