

## FELLOWSHIP

【日本語】ゲームドット絵デザイナー / 人気RPG開発 / Unity・演出経験が活きる / 高時給2,000円も可能@渋谷

世界に届くゲーム開発！あなたのドット絵と演出スキルで、キャラクターに命を吹き込み

## Job Information

## Recruiter

Fellowship co.,ltd.

## Job ID

1592665

## Industry

Gaming

## Company Type

Small/Medium Company (300 employees or less)

## Non-Japanese Ratio

Majority Japanese

## Job Type

Temporary

## Location

Tokyo - 23 Wards, Shibuya-ku

## Train Description

Yamanote Line Station

## Salary

3 million yen ~ 4 million yen

## Hourly Rate

1500~2000円

## Work Hours

10:00 ~ 19:00 ( 所定労働時間8H、休憩1H )

## Holidays

土, 日, 祝

## Refreshed

May 18th, 2026 12:35

## General Requirements

## Minimum Experience Level

Over 1 year

## Career Level

Mid Career

## Minimum English Level

None

## Minimum Japanese Level

Business Level

## Minimum Education Level

Bachelor's Degree

## Visa Status

Permission to work in Japan required

## Job Description

### 仕事内容

人気ソーシャルゲームやRPGなどの開発における、ドット絵制作および演出（モーション・組み込み）業務をお任せします。

#### 【具体的な業務内容】

- バトルキャラクターやモンスターのドットデザイン制作
- シナリオキャラクターのドットデザイン制作
- ドットモーション、アニメーションの演出制作
- ゲームエンジンへの組み込み、実装業務
- 制作レギュレーションの策定およびクオリティコントロール（スキルに応じる）

#### 【開発環境・使用ツール】

- Unity
- EDGE2
- Adobe Photoshop
- Blender
- 自社ツール
- Spine（使用できれば尚可）

### おすすめポイント

- **表現の幅が広がる環境**：ドット絵のデザインだけでなく、モーション演出やUnityでの組み込み・実装までゲーム開発の一連のフローを一貫して経験できます。
- **スキルに応じた高時給**：基本時給は1,500円～2,000円ですが、高いスキルや経験をお持ちの方には、さらに高額な時給も支給可能です。
- **抜群のロケーション**：トレンドの発信地「渋谷駅」から徒歩5～6分、「表参道駅」からも徒歩圏内で、通勤や仕事後の時間も充実します。
- **クリエイティブに集中できる**：ファンタジーな世界観づくりや、企画・演出寄りのクリエイティブにも深く関われるやりがいのあるポジションです。

---

## Required Skills

### 必須スキル

- 日本語レベル：上級（ビジネスレベルの会話、読み書きがスムーズに行える方）
- ドットデザイン制作およびドットモーション制作の実務経験、またはそれに準ずる高品質なポートフォリオ（作品）をお持ちの方
- 3Dモデル、モーション制作の経験
- Unityでの組み込み経験
- EDGE2、Adobe Photoshop、Blenderの使用経験

### 活かせるスキル

- 複数のデザイン職種（2D/3Dなど）の実務経験
- GitHubなどのバージョン管理ツールの使用経験
- Spine、Unreal Engineなどの使用経験
- ファンタジーテイストのゲームデザインに関する深い知識と経験

- 制作レギュレーションの策定経験
- 第二新卒やゲーム業界でのステップアップを目指す方も、高いスキルがあれば歓迎します。

---

## Company Description