



【LIVEサービス テクニカルQA】フレックスタイム制 | グローバル企業でキャリアアップ

プライム上場 | グローバルなエンターテインメントカンパニー | ワークライフバランス◎

Job Information

Hiring Company

NEXON Co., Ltd.

Job ID

1591629

Industry

Gaming

Company Type

Large Company (more than 300 employees)

Non-Japanese Ratio

Majority Japanese

Job Type

Permanent Full-time

Location

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

Train Description

Nanboku Line Station

Salary

4 million yen ~ 6 million yen

Work Hours

10 : 00 ~ 19 : 00 (休憩時間1時間)

Refreshed

May 13th, 2026 12:21

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Native

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

【募集要項 本ポジションの魅力】

> 語学力をいかせるか：韓国語スキルが活かせる環境

- > 働き方：フレックスタイム制あり、六本木オフィス勤務
- > 業務内容：LIVEサービス テクニカルQA
- > 会社の特色：東証プライム上場、世界有数のオンラインゲーム企業

=====

LIVEサービス テクニカルQA

=====

概要

ゲームの安定性および完成度を確保するためのテクニカルQA職です。
開発段階のビルドをテストし、不具合や問題点を事前に発見することで、サービス品質の低下要因を最小限に抑える役割を担います。QAは単なるテスト作業ではなく、問題を正確に再現・整理し、開発チームと共有することで、品質改善につなげる重要な役割を果たします。

【業務の進め方・特徴】

開発スケジュールに合わせて、定期・随時のビルドテストを実施します。
発見した問題について、再現手順・発生条件・影響範囲を整理し、開発チームが修正しやすい形でレポートします。開発・企画などの関連部署と継続的に連携し、修正内容の確認・再テストを繰り返します。
正確性と丁寧さが求められるポジションです。

【具体的な業務内容】

- ・ゲームビルドの各種テスト実施
- ・バグ再現および発生条件の整理
- ・バグレポート作成および課題管理
- ・修正内容の確認・再テスト
- ・開発チームとの連携・情報共有

《働き方について》

当社はフレックス制度を導入しておりますので担当業務の状況に合わせて柔軟な働き方が可能です。
また、男性含めて子育て中の社員も多く、家庭と両立しながら働くことも可能です。
服装や髪形も自由です。

<雇用形態>正社員 ※試用期間満了後はフレックスタイム制あり

<想定年俵>

年俵制： 400万～600万

基本給： 29万～43.5万

業務手当（みなし残業20h）：4.9万～7.1万

※スタート年俵は、経験や能力を考慮し決定いたします。

※12分割して1/12を月々支給いたします。

※給与改定年1回 毎年4月（評価によって変動）

交通費（上限5万円/月）

業務手当（残業20時間分相当）

※残業が20時間を超えた場合は、別途残業手当が支給されます。

<交通費> 1ヶ月5万円を上限として支給

<勤務地>東京都港区六本木1-4-5 アークヒルズサウスタワー6F（本社）

└─勤務地最寄駅：東京メトロ南北線／六本木一丁目駅

<休日・休暇>

- ・土曜日、日曜日、祝日
- ・有給休暇は試用期間（3ヶ月）終了後、規定に基づき付与
- ・リフレッシュ休暇（5日/年）は年度内であればいつでも取得可能
- ・GW、年末年始、慶弔、出産、育児等
- ・永年勤続特別休暇

<社会保険>

社会保険完備

Required Skills

必須経験・スキル

- ・ゲームまたはソフトウェアQAの実務経験
- ・ビルドテスト/バグ再現に関する経験
- ・バグ内容を論理的に整理し、文書化できる能力
- ・開発チームと円滑にコミュニケーションできる方

歓迎経験・スキル

- ・ モバイルまたはPCゲームのQA経験
 - ・ バグ管理ツール(JIRA等)の使用経験
 - ・ 開発プロセスへの基礎的理解
 - ・ ライブサービスやアップデート検証の経験
-

Company Description