



## プロダクトデザイナー | BtoB SaaSのUIデザインを深めたいデザイナー募集

**BtoB/自社プロダクト/デザインシステム/フルフレックス・リモート可能**

### Job Information

**Hiring Company**

SENSYN ROBOTICS, Inc.

**Job ID**

1589413

**Division**

企画チーム

**Industry**

Software

**Job Type**

Permanent Full-time

**Location**

Tokyo - 23 Wards, Shinagawa-ku

**Salary**

5 million yen ~ 7 million yen

**Work Hours**

フレックス または フルフレックス （※1ヶ月の総労働時間数 = 8時間 × その月の営業日数）

**Holidays**

完全週休2日制（土日祝）

**Refreshed**

May 6th, 2026 09:00

### General Requirements

**Minimum Experience Level**

Over 3 years

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

None

**Minimum Japanese Level**

Fluent

**Minimum Education Level**

High-School

**Visa Status**

Permission to work in Japan required

### Job Description

#### ≪募集要項・本ポジションの魅力≫

- BtoB SaaSのUI設計を主導し、設計から実装連携まで一貫して担当
- 社会インフラDX領域で、AI×データ活用の課題解決に貢献できるやりがい
- 上流の課題整理から関われ、プロダクト全体に影響を与えられる裁量の大きさ
- フルフレックス・リモート可で柔軟な働き方と制度が整った環境

**【業務内容】**

プロダクトデザイナーとして、プロジェクトまたは機能単位でのUI設計を主体的に担当していただきます。

**<UI設計・実装連携>**

- ・ UI設計 (画面設計, コンポーネント設計)
- ・ プロトタイピング (Figma等)
- ・ エンジニアとの仕様調整・実装連携
- ・ PMと連携した画面フロー・インタラクション設計

**<プロダクト改善>**

- ・ データやユーザーフィードバックをもとにした改善提案

**■期待する役割:**

- ・ プロジェクト単位でのUI設計を主導し、課題整理から設計・実装連携まで一貫して推進する
- ・ 仕様の曖昧な部分を自ら整理・定義し、PMやエンジニアと議論しながら前進させる
- ・ 担当領域にとどまらず、上流の課題整理から実装連携まで関係者を巻き込みながら能動的に動ける

**■募集背景:**

センシンロボティクスは『社会の「当たり前」を進化させていく』をミッションに掲げ、社会や企業が抱える課題を、AI×Dataで解決する社会インフラDXのリーディングカンパニーです(累計58.5億調達)。  
日本そして世界で人々の日常生活を支える社会・産業インフラ、その現場に存在する労働力不足・安全に対するリスク・上昇するコストなど差し迫った課題をAIやIoTを中心とする最新のテクノロジーを駆使したソリューションで解決します。  
社会の未来のために解決すべき顧客/ユーザーの課題はまだ多く、ステークホルダーと連携してUIデザインを設計・改善を担うプロダクトデザイナーを募集しております。

**■所属について (※2026/4時点)****<企画チーム>**

企画職とデザイナーで構成された、プロダクト設計の中核を担うチーム

**<チーム全体の業務内容>**

社会インフラ業界(プラント・電力・建設など)に向けたDXソリューション開発において、要件定義・ワイヤーフレーム/プロトタイプ作成を中心にプロダクト開発を推進します。コンサルタント/プロジェクト/プロダクトマネージャー・エンジニア(AI・Web/App・QA・ロボティクス)と協働しながら、現場の課題をプロダクトで解決することを目指しています。  
また、全社共通のデザインシステムを基盤に、プロダクト横断でのUI/UX品質を高める取り組みにも携わっていただきます。

**<担当部門>**

各部門(プラント、電力、建設)の専任デザイナーとしてアサインされます。プロダクト開発の上流工程となる企画・提案段階から主体的に関与していくのが当社のデザイナーの特徴で、デザインする対象もサービスデザインからプロダクトデザイン(UI/UX)まで多岐にわたります

**<技術環境>**

<https://stackshare.io/sensyn-robotics/sensyn-core-and-apps>

**■事業領域:**

社会インフラ・産業インフラのメンテナンス市場は国内5兆円とも言われており、この広大なマーケットにおける負を抜本的に改善するソリューションに取り組んでいます。  
これまでデスクワークはDXが進んできましたが、インフラ業務等の現場を伴うノンデスクワーク業務についてはホワイトスペースが多く、未だに紙業務や熟練者の判断に頼る場面も多く、大幅な改善の余地があると考えています。現状は設備点検や現場管理、警備監視といった業務を中心に取り組んでおり、今後拡大予定です。

※当社製品・サービスに関しては

「<https://www.sensyn-robotics.com/product>」をご覧ください。

**■顧客:**

電力・プラント等のインフラ事業者、施工会社が現状のメイン顧客となります。

これまで労働集約型で品質確保をしてきましたが、労働人口の減少や働き方改革の影響でDX推進が急務になってきています。

各社DX担当者や現場担当者とDXに取り組み、そこで開発したソリューションの他社展開も行っています。

**【雇用形態】**

正社員

※試用期間あり、3ヶ月(給与・条件は同条件)

**【給与】**

想定年収: 500万 ~ 700万

※みなし時間外手当は40時間分です

※監督もしくは管理の地位にある者又は機密の事務を取り扱う者に対しては、時間外手当の支給対象外です。

**<みなし時間外手当>**

例:

500万(想定年収): 月額給与422,000(内みなし時間外手当: 99,000円)

600万(想定年収): 月額給与505,000(内みなし時間外手当: 118,400円)

900万(想定年収): 月額給与755,000(内みなし時間外手当: 177,000円)

想定年収÷12ヶ月=月額給与額

月額給与額=基礎給額+生涯設計手当(一律55,000円)+働き方改革手当(一律5,000円)+みなし時間外手当

※上記の想定年収には働き方改革手当分を含んでいません。

**■基本給改定: 年1回(4月)**

■定期賞与：なし

#### 【就業時間】

■フレックス：

試用期間の社員、短時間勤務の社員、入社2年未満の新規学校卒業者などが対象。

コアタイムは11:00～16:00、始業時間は6:00～、終業時間は～22:00

■フルフレックス：

上記に該当しない社員が対象。

始業時間帯は6:00～21:00、終業時間帯は 7:00-22:00

※1ヶ月の総労働時間数 = 8時間 × その月の営業日数

#### 【勤務地】

本社（東京都）

#### 【休日休暇】

- ・年間休日124日
- ・完全週休2日制（土・日）、祝日
- ・年末年始休暇
- ・夏季休暇（7月時点在籍者に3日付与 ※例年）
- ・有給休暇（初年度10日、試用期間明けに付与）
- ・慶弔休暇

#### 【待遇・福利厚生】

- ・基本給改定：年1回（4月）
- ・企業型（選択制確定拠出年金制度あり）
- ・通勤手当：規程により実費全額支給（上限：月額3万円）
- ・働き方改革手当（5,000/月）
- ・社会保険完備（労災・雇用・健康・厚生年金）
- ・テレワーク可（個人のパフォーマンスが最大化できる環境での業務遂行を推奨しています。）
- ・妊娠・出産・育児・介護の各種制度（法定基準超）
  - 子の看護休暇の「有休」扱い（詳しくは育児介護休業法による）
- ・ウォーターサーバー
- ・コーヒーメーカー
- ・私服通勤可(顧客対応時スーツ着用)
  - ※一部、試用期間中は対象外で詳細は弊社規程によります

## Required Skills

#### 【必須要件】

- ・日本語ビジネスレベル以上（社内コミュニケーションやドキュメント・顧客対応はすべて日本語での対応となります）
- ・プロダクト（Web / アプリ）開発における UIデザインの実務経験 2年以上
- ・Figma等を用いたUI設計・プロトタイプングスキル
- ・エンジニア / QA と連携したプロダクト開発に携わった経験
- ・ビジュアルデザインの基礎・ユーザビリティ・情報設計・アクセシビリティへの理解

#### 【歓迎要件】

- ・サービス設計の経験（業務フロー、要件整理など）
- ・カスタマージャーニーなどのUX設計手法を用いた設計経験
- ・ユーザーの業務理解をもとに課題を整理し、UI/UX改善を行った経験
- ・業務システムにおけるUI/UXデザインの実務経験
- ・データ可視化やダッシュボードUIにおける情報設計・UI設計の経験
- ・HTML / CSS / JavaScript に関する基礎知識、またはUI実装との連携経験
- ・デザインシステムやコンポーネントライブラリの運用、またはそれに準ずる設計経験

#### 【求める人物像】

- ・業務やユーザーの状況を踏まえて課題を整理し、改善案として具体化できる方
- ・関係者と認識をすり合わせながら、着実にアウトプットを前に進められる方
- ・ユーザーの使い方や現場の運用を想像しながら、設計に反映できる方
- ・複雑な業務やドメインについても前提から理解しようとし、設計に活かせる方
- ・表面的な要望にとどまらず、背景にある課題を捉えようとする方
- ・細部の使いやすさと、全体の一貫性の両方に目を配れる方
- ・チームでのフィードバックを前向きに受け取り、改善に活かせる方
- ・社会課題の解決に関心を持ち、プロダクトを通じて価値を届けたいと考えられる方
- ・以下の弊社Mission/Valueに共感頂ける方

■Mission：誓うこと・使命

ロボティクスの力で社会の「当たり前」を進化させていく

■Value：価値観・行動基準

1. Safety First – 安全は全てに優先する

お客様に対して安全第一でサービスを提供する

安心・安全のソリューションを提供する会社の一員として、長期的にお客様と寄り添う、信頼あるサービスを育てていく

2. Think & Hack – 考え抜き、変革する

ベストなソリューションを提供し続けるために、真摯に考え続ける組織であり続ける 常識や正攻法に捉われず、ロボティクスの力で社会課題に立ち向かい変革を起こす

3. Empower People – 人のため、社会のために

「差し迫った社会課題を解決する」この思いに共鳴する仲間とともに切磋琢磨する  
自身の力、チームの力が社会を動かせることを信じる

#### ■人事ポリシー

今も未来も自分ゴト

～社会的価値と経済的価値をともに創造する～

1. Challenge

失敗を恐れず大胆に行動し、大きなマーケットを自ら創る

2. Speed

すぐやる、今やる、私がやる、それこそが私たちの存在価値

3. Professional

結果を出すことにこだわり、社会と顧客の期待を超越する

4. Respect

多様性を重んじ、謙虚にして驕らず、遠慮なし配慮あり

5. Enjoy  
人生は一度きり、夢を掲げワークもライフも謳歌する

<https://www.sensyn-robotics.com/recruit/about/hrpolicy>

#### 【選考について】

- 募集人数：1名
- 選考フロー：
  - 書類選考（履歴書・職歴書・ポートフォリオ）
  - 一次面接（所属チームMgr+デザイナーメンバー）
  - 課題選考（デザイナーメンバー）
  - 二次面接（取締役 COO+所属部門部長）
  - 最終面接（代表取締役社長 CEO）

※希望される場合は書類選考の前にカジュアル面談をセッティングすることも可能です。

※内定前に健康診断結果の提出をお願いしております。

※面接回数はポジション、状況により変わります

※選考は全てWebでご対応頂くことも可能です。海外含め遠隔地にお住まいの方、現職がお忙しい方などご案内ください。

（実際に社内には前職の会社はオーストラリアなので選考・入社手続きは全てWebで対応し、入社後に初めてオフィスに来た...という者もおります）

---

## Company Description