



## ミッションエンジニア /Mission Engineer

株式会社アストロスケールでの募集です。IT系プロジェクトマネージャーのご経験...

### Job Information

**Recruiter**

JAC Recruitment Co., Ltd.

**Hiring Company**

株式会社アストロスケール

**Job ID**

1588309

**Industry**

Machinery

**Job Type**

Permanent Full-time

**Location**

Tokyo - 23 Wards

**Salary**

6 million yen ~ 9 million yen

**Work Hours**

09:00 ~ 18:00

**Holidays**

【有給休暇】入社7ヶ月目には最低10日以上 【休日】完全週休二日制 土 日 祝日 夏季休暇

**Refreshed**

April 16th, 2026 16:55

### General Requirements

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

Business Level

**Minimum Japanese Level**

Native

**Minimum Education Level**

High-School

**Visa Status**

Permission to work in Japan required

### Job Description

- 【求人No NJB2321453】
- ・ミッション&システムエンジニアリング（CONOPS Concept of Operation）の定義、要求定義を含む、宇宙機のミッションおよびシステム設計を実施する。
  - ・ミッション設計、軌道マニューバ、軌道決定のモデリング、シミュレーション、諸解析、最適化等の実施。
  - ・システムやアーキテクチャ設計のトレードスタディの支援。
  - ・ミッション解析、計画・設計、実施ソフトウェア（Flight dynamics software）の開発。
  - ・実運用：フライトダイナミクス、マニューバ計画・設計、実施、評価。
  - ・テックリード、宇宙/地上システムリード、サブシステムリードおよびプロジェクトマネージャーと密接に協力する。

## Required Skills

### ■Essential Skills

- ・ ミッション設計、ミッション解析、フライトダイナミクス、軌道運用の経験が3年以上あること
- ・ FreeFlyerやSTKなどのフライトダイナミクスツールに関する実務知識
- ・ 宇宙業界の標準やアプローチに精通していること。
- ・ ペースの速い環境に柔軟に適応し、機敏に業務を遂行できること
- ・ 日本語がビジネスレベルであること
- ・ 英語力 (TOEIC700点以上)

### ■Desired Skills

- ・ ミッション設計、ミッション分析、フライトダイナミクス、軌道運用の経験が5年以上あること
- ・ スペースデブリ、宇宙状況認識、ランデブー、ドッキング、近接運用および／または編隊飛行に関する知識
- ・ C++、Python、Matlabなどのプログラミング言語／ツールに習熟していること
- ・ 関連性のある過去のミッションに関する知識： RemoveDebris、CleanSpace、ESAプロジェクト (DeOrbit、DEOS、ATV、ETS 7など)
- ・ 英語力 (TOEIC800点以上)

---

## Company Description

日本に本社を置くアストロスケールグループは、日本、英国、米国、イスラエル及びフランスにそれぞれ拠点を置く事業会社を傘下に持ち、国際的に事業展開しています。アストロスケールは急激な成長を遂げているベンチャー企業であり、宇宙環境における安全で安定した成長を推進し、深刻さを増す宇宙環境問題解決に取り組んでいます。より持続性のある宇宙開発のため、デブリの除去に係るテクノロジーおよびビジネスモデルの開発の他、人工衛星軌道環境の保護に取り組んでいます。目指す壮大なミッション“Space Sustainability”は容易ではありませんが、技術力と民間企業もたらすスピード感で宇宙業界に旋風を巻き起こしています。