

**【ベトナム求人】【エフェクトデザイナー】ゲーム業界(言語不問)**

## Job Information

**Recruiter**

REERACOEN VIETNAM CO.,LTD.

**Job ID**

1586024

**Industry**

Gaming

**Job Type**

Permanent Full-time

**Location**

Vietnam

**Salary**

5 million yen ~ 6 million yen

**Work Hours**

8:00 ~ 17:00

**Holidays**

土日祝

**Refreshed**

June 12th, 2026 20:00

## General Requirements

**Minimum Experience Level**

Over 3 years

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

None

**Minimum Japanese Level**

Native

**Minimum Education Level**

Bachelor's Degree

**Visa Status**

No permission to work in Japan required

## Job Description

**【仕事内容】**

東南アジアを拠点にゲーム開発を行う成長企業にて、ゲームエフェクトデザイナーを募集します。

新規タイトルの開発に携わり、演出のクオリティを高める重要なポジションです。

新規開発中のゲームタイトルにおいて、Unityを用いたエフェクト制作および実装業務を担当していただきます。

本ポジションは、ゲーム体験の「気持ちよさ」や「没入感」を大きく左右する重要な役割です。

プレイヤーの感情を動かす演出を追求しながら、視覚的なインパクトと操作感の向上を両立させることが求められます。

また、開発初期からプロジェクトに関わるため、エフェクトの方向性や表現手法について主体的に提案できる環境です。

技術面と表現面の両軸から、作品全体のクオリティ向上に貢献していただきます。

企画・アート・エンジニアと密に連携しながら、

ゲーム体験を向上させる演出を形にしていくポジションです。

**【業務内容】**

- ・バトルエフェクトの制作。
- ・アイテムエフェクトの制作。
- ・キャラクタースキルのエフェクト制作。
- ・ワールド内エフェクトの制作。
- ・UIアニメーションエフェクトの制作。

- ・ガチャ演出・エフェクト制作。
- ・レベルアップ時の演出・エフェクト制作。
- ・ゲーム内動画や販促用の演出制作。
- ・その他、担当プロジェクトに付随する業務。

**【求人の魅力】**

- ・英語が話せなくても各職種と連携しながら仕様検討から関与可能。
- ・演出設計にも関わる裁量の大きい環境。
- ・新規タイトル開発のため、ゼロから作り上げる経験が可能。

**【福利厚生】**

- ・社会保険完備
- ・13ヶ月目の給与（年末ボーナス）
- ・皆勤手当（月次）
- ・四半期ごとの優秀社員表彰
- ・お祝い金（誕生日、結婚、出産など）
- ・各種イベント・記念品
- ・お菓子・軽食コーナーあり、毎週金曜の「Happy Friday」イベント
- ・年1回の昇給査定
- ・日本系病院での健康診断（家族割引あり）

---

**Required Skills****【必須要件】**

- ・学歴(高卒以上)
- ・下記内容を含むゲーム業界におけるエフェクトデザイナー実務経験（5年以上）
- Unityを使用したエフェクト制作および実装経験（3年以上）
- Maya、Blender等を用いたメッシュ制作経験。
- Photoshop、After Effects、Substance等でのテクスチャ制作経験。
- ShaderGraph等を用いたシェーダー制作経験。
- カメラワークを含むカットシーンの演出制作経験。
- GitHubを用いたチーム開発経験。
- 色補正・発光・パーティクルなどの演出調整スキル。

**【歓迎条件】**

- ・ゲームタイトルのリリース経験。
- ・After Effects等を用いた画面演出・モック制作経験。
- ・技術・表現面での改善提案経験、ワークフローの効率化経験。

---

**Company Description**