組み込みシステム・デバイス制御エンジニア

自社AIロボット「ugo」を展開　スタートアップでフラットな組織文化

Job Information

Hiring Company
ugo, inc.

Job ID
1585676

Division
ロボット開発部

Industry
Machinery

Job Type
Permanent Full-time

Location
Tokyo - 23 Wards, Chiyoda-ku

Salary
6 million yen ~ 12 million yen

Work Hours
フレックスタイム制（コアタイムあり、11:00 ~ 16:00）/ 10:00〜19:00（実働8時間）

Holidays
完全週休2日制（土日祝）

Refreshed
November 16th, 2026 05:00

General Requirements

Minimum Experience Level
Over 3 years

Career Level
Mid Career

Minimum English Level
Basic Level

Minimum Japanese Level
Fluent Level

Minimum Education Level
High-School

Visa Status
Permission to work in Japan required

Job Description

≪募集要項・本ポジションの魅力≫

- STM32やESP32などのマイコンとLinux間での組み込み・デバイス制御を担当
- リアルタイム制御や低遅延映像伝送など、専門性の高い技術課題に挑戦できるやりがい
- 組み込みとLinux両方のスキルを習得し、フルスタック組み込みエンジニアを目指せる成長環境
- リモート可×フレックス制で柔軟に勤務でき、書籍購入支援や社宅制度など福利厚生も充実

【業務内容】
AIロボット「ugo」のハードウェアに近い層での開発を担当していただきます。
STM32やRaspberry Pi Pico、ESP32といったマイコンを用いたファームウェア開発、Bluetoothを用いた周辺機器連携、カメラの映像伝送最適化（低遅延化）など、職人芸が求められる領域で、マイコン（ESP32/STM32等）とLinux（Ubuntu）の境界線での開発に取り組んでいただきます。
私たちと一緒に、AIロボットの開発を通じて、労働力不足の解決に挑戦しませんか？

＜具体的な仕事内容＞
マイコン（STM32、Raspberry Pi Pico、ESP32等）を用いたファームウェア開発、デバイス制御、通信プロトコル実装、Linuxとの連携を担当していただきます。

- STM32、Raspberry Pi Pico、ESP32等のマイコンを用いたファームウェア開発
- モーター制御、センサー制御、アクチュエータ制御の実装
- UART、I2C、SPI等の通信プロトコル実装
- Bluetoothを用いた周辺機器連携（BLEデバイスとの通信）
- カメラ映像の低遅延伝送システムの開発（GStreamer等）
- マイコンとLinux（Ubuntu）間の通信インターフェース設計・実装
- リアルタイム制御システムの設計・開発
- デバイスドライバの開発・最適化
- フィールドテストおよび技術検証
- 開発プロセスの最適化（Git flowの導入や開発環境整備など）
- 他部門との技術調整、要件定義のサポート

■開発環境：
＜OS・インフラ＞

- OS：Linux (Ubuntu 22.04)
- インフラ：AWS
- その他：Docker, GitHub Actions, AWS Copilot CLI

＜使用言語・技術スタック＞

- 言語：C, C++, Rust
- マイコン：STM32, Raspberry Pi Pico, ESP32
- プロトコル：UART, I2C, SPI
- 映像伝送：GStreamer, WebRTC

＜開発ツール＞

- バージョン管理：Git (Git flow)
- コミュニケーション：Slack, Notion
- AI支援開発：Claude Code, Codex

■このポジションの魅力（技術的な魅力）：

- ハードウェアとソフトウェアの境界で活躍する職人技
- STM32、ESP32、Raspberry Pi Pico等、多様なマイコンを扱える環境
- Bluetooth連携、低遅延映像伝送など、高度な技術課題に挑戦
- マイコン（組み込み）とLinux（アプリケーション層）の両方を扱う、幅広いスキルセット
- リアルタイム制御システムの設計・実装による、組み込みエンジニアとしての専門性向上
- GStreamerを用いた映像伝送の最適化など、ミリ秒単位のチューニングが求められる領域
- 実機での検証機会が豊富で、実際のロボットに組み込まれた自分のコードが動く喜び

■組織・カルチャー：

- 多様なバックグラウンドを持つエンジニアが国籍問わず在籍するグローバルな環境です
- 幅広い専門性を持つエンジニアとともに、最先端のロボット開発に挑戦できる環境です

■キャリア・成長機会：

- 組み込み開発とLinux開発の両方のスキルを習得し、フルスタック組み込みエンジニアに
- Bluetooth、映像伝送、リアルタイム制御など、専門性の高い技術領域でのスペシャリストに
- ゆくゆくは、新規ロボットの立ち上げにおけるソフトウェア開発にも関わるチャンスがあります
- フレックス勤務を活用し、働きやすい環境で技術革新に挑戦できます

■配属先：

- 配属先：ロボット開発部
- 開発組織の特徴：多様なバックグラウンドを持つエンジニアが国籍問わず在籍するグローバルな環境です

■参考情報：

- コーポレートサイト：https://corp.ugo.plus/
- note：https://note.com/ugo_robot
- podcast ＜ugo Robotics Radio＞：https://open.spotify.com/show/51DueB6zSlbVzVXnGehD9y?si=86eaa8dcf06a4471

【雇用形態】
正社員
※試用期間あり、3ヶ月

【給与】

想定年収：600万円 ~ 1,200万円
※経験・能力考慮の上優遇

【就業時間】
フレックスタイム制（コアタイムあり、11:00 ~ 16:00）
10:00〜19:00（実働8時間）

【勤務地】
本社：東京都千代田区東神田1-7-8
※試用期間終了後、一部リモートワーク可

【休日休暇】

- 年間休日125日
- 完全週休二日制（土日祝）
- 有給休暇年間20日一斉付与
- 夏季休暇（3日）
- 年末年始休業（毎年10日前後）

【待遇・福利厚生】

- 交通費支給
- 社会保険完備（雇用保険、労災保険、健康保険、厚生年金保険）
- 書籍購入支援制度
- 借上社宅制度（現物給与型）

Required Skills

【必須要件】

- C または C++ を実務で使用した経験（目安：3年以上）
- Linuxの利用経験（目安：3年以上）
- STM32、ESP32、Raspberry Pi Pico等のマイコンを用いたファームウェア開発経験

【歓迎要件】

- UART、I2C、SPI等の通信プロトコルの実装経験
- Rustを用いた組み込み開発経験
- Bluetooth (BLE)を用いたデバイス連携開発経験
- GStreamer、WebRTCを用いた映像伝送システムの開発経験
- FreeRTOS等のRTOS（リアルタイムOS）の使用経験
- モーター制御、センサー制御の実装経験
- デバイスドライバの開発経験
- Linux Kernel開発、デバイスドライバ開発の経験
- 車載マイコン（ECU）の開発経験
- リアルタイム制御システムの開発・最適化経験
- Webサービスとの連携開発経験
- 双方向リアルタイムストリーミング通信システムの開発経験
- 商用レベルのロバスト性を実現するための技術洗練スキル（製品化追込みスキル）
- Git flowワークフローなどを用いた開発経験

【求める人物像】

- フットワークが軽く幅広い事に興味をお持ちの方
- 新技術への興味をお持ちの方
- 課題に対して自ら仮説をたて具体的なアクションを実行し改善を継続して実施できる方
- エンジニア・ビジネス両面の視点を持ち、プロダクト価値向上に貢献できる方

Company Description