

Michael Page

www.michaelpage.co.jp

## 【ゲームが好きな方必見！】システム開発エンジニア

【ゲームが好きな方必見！】システム開発エンジニア

## Job Information

## Recruiter

Michael Page

## Job ID

1584060

## Industry

Gaming

## Job Type

Permanent Full-time

## Location

Tokyo - 23 Wards

## Salary

2.5 million yen ~ 11 million yen

## Refreshed

March 25th, 2026 17:04

## General Requirements

## Career Level

Mid Career

## Minimum English Level

Daily Conversation

## Minimum Japanese Level

Fluent

## Minimum Education Level

Bachelor's Degree

## Visa Status

Permission to work in Japan required

## Job Description

本ポジションは、ゲームコンテンツのパッケージングや配信を支えるサーバーサイドソフトウェアの開発を担当いただきます。要件分析から設計・実装・テスト・トラブルシューティングまで一連の開発プロセスに携わり、グローバルチームと協働してシステムの品質と拡張性向上に貢献する役割です。

## 企業情報

同社はグローバルに展開する大手エンターテインメント・テクノロジー企業で、世界中のゲーム開発者が利用するコンテンツパイプラインやバックエンド技術の強化を推進しています。海外拠点との連携が多く、スケールの大きいサービス開発に携われる環境です。

## 職務内容

- コンテンツパッケージングおよび配信システム向けサーバーサイドソフトウェアの開発
- Amazon Linux環境での設計・実装・デバッグ・検証
- 技術仕様（RFC等）の理解および要件の正確な分析
- システム信頼性を担保する高品質コードの作成
- グローバルチーム（米国・欧州）との技術協働

## 条件・待遇

- 東京エリア勤務
- ハイブリッドワーク
- グローバル環境での開発経験
- 世界的サービスに直結する領域でスキルを磨ける
- キャリアアップを見据えた成長環境

To apply online please click the 'Apply' button below. For a confidential discussion about this role please contact Anna Yamamoto on +81 3 6627 6134.

---

## Required Skills

- C++ を用いたソフトウェア開発経験
  - Linux環境での開発経験
  - Windowsまたは組み込み系いずれかでの開発経験
  - 英語の技術文書読解力および基本的なコミュニケーション力（TOEIC 700相当）
- 

## Company Description

同社はグローバルに展開する大手エンターテインメント・テクノロジー企業で、世界中のゲーム開発者が利用するコンテンツパイプラインやバックエンド技術の強化を推進しています。海外拠点との連携が多く、スケールの大きいサービス開発に携われる環境です。