

FELLOWSHIP

【英語】ゲーム開発の司令塔！日英・ローカライズコーディネーター / 人気ゲーム開発/
月給30万円相当 ~ @渋谷区

ゲーム開発の司令塔！日英・ローカライズコーディネーター

Job Information

Recruiter

Fellowship co.,ltd.

Job ID

1574472

Industry

Interpretation, Translation

Job Type

Temporary

Location

Tokyo - 23 Wards, Shibuya-ku

Salary

3 million yen ~ 4 million yen

Hourly Rate

2,300円

Work Hours

10:00 ~ 19:00 (休憩時間13:00 ~ 14:00)

Holidays

完全週休二日制(土日祝)、有給休暇あり

Refreshed

May 29th, 2026 08:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Native

Minimum Japanese Level

Business Level

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

人気ゲームタイトルを世界に送り出すための、ローカライズプロジェクト進行管理ポジションです。翻訳者と開発チームの間に立ち、翻訳以外のあらゆる工程をサポートすることで、プロジェクトを成功に導く「チームの要」となっていただきます。

翻訳されたテキストのゲームへの実装サポートおよび実機での表示確認

翻訳物の最終チェック・校正（LQA担当者との連携）

翻訳関連資料（用語集、レギュレーションなど）の作成、編集、管理

翻訳者や外部ベンダーとのスケジュール調整、進捗管理

Required Skills

→応募資格

日英バイリンガル能力：日本語と英語のいずれかがネイティブレベルであり、もう一方がビジネスレベル以上（TOEIC 800

点/日本語能力試験N1相当以上）であること

事務処理能力（Excel/Word等を用いた資料作成、データ管理）

チームワークを重んじ、社内外の関係者と円滑にコミュニケーションが取れる方

→活かせる経験

英語圏の文化（テレビ、映画、ゲーム等）に詳しい方

ゲームの日常的なプレイ経験

翻訳またはローカライズ業務に携わった経験（翻訳経験そのものは必須ではありません）

進行管理やプロジェクトアシスタントの実務経験

Company Description