【英語】ゲーム開発の司令塔！日英・ローカライズコーディネーター / 人気ゲーム開発/月給30万円相当 ~ @渋谷区

> **ゲーム開発の司令塔！日英・ローカライズコーディネーター**

Job Information

Recruiter
Fellowship co.,ltd.

Job ID
1574472

Industry
Interpretation, Translation

Job Type
Temporary

Location
Tokyo - 23 Wards, Shibuya-ku

Salary
3 million yen ~ 4 million yen

Hourly Rate
2,300円

Work Hours
10:00 ~ 19:00 (休憩時間13:00 ~ 14:00)

Holidays
完全週休二日制 (土日祝) 、有給休暇あり

Refreshed
November 15th, 2026 05:00

General Requirements

Minimum Experience Level
Over 1 year

Career Level
Mid Career

Minimum English Level
Native Level

Minimum Japanese Level
Business Level

Minimum Education Level
Bachelor's Degree

Visa Status
Permission to work in Japan required

Job Description

人気ゲームタイトルを世界に送り出すための、ローカライズプロジェクト進行管理ポジションです。翻訳者と開発チームの間に立ち、翻訳以外のあらゆる工程をサポートすることで、プロジェクトを成功に導く「チームの要」となっていただきます。

翻訳されたテキストのゲームへの実装サポートおよび実機での表示確認

翻訳物の最終チェック・校正（LQA担当者との連携）

翻訳関連資料（用語集、レギュレーションなど）の作成、編集、管理

翻訳者や外部ベンダーとのスケジュール調整、進捗管理

Required Skills

→応募資格

日英バイリンガル能力：日本語と英語のいずれかがネイティブレベルであり、もう一方がビジネスレベル以上（TOEIC 800点/日本語能力試験N1相当以上）であること
事務処理能力（Excel/Word等を用いた資料作成、データ管理）
チームワークを重んじ、社内外の関係者と円滑にコミュニケーションが取れる方

→活かせる経験

英語圏の文化（テレビ、映画、ゲーム等）に詳しい方
ゲームの日常的なプレイ経験
翻訳またはローカライズ業務に携わった経験（翻訳経験そのものは必須ではありません）
進行管理やプロジェクトアシスタントの実務経験

Company Description