



韓国系パズルゲーム会社にて3Dキャラモデルデザイナーを募集

人気スマートフォンゲーム開発会社/希望や経験に合ったプロジェクトをお任せできます

Job Information

Recruiter

Global Initiative Corporation

Hiring Company

韓国系ゲーム会社

Job ID

1572050

Industry

Internet, Web Services

Job Type

Permanent Full-time

Location

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

Salary

4.5 million yen ~ 8 million yen

Work Hours

フレックスタイム制：コアタイム11:00~15:00、フレキシブルタイム8:00~11:00 /15:00~22:00

Holidays

土日祝 年次有給休暇制度 1時間単位の年次有給休暇制度 積立年次有給休暇制度 リフレッシュ休暇 傷病休暇 など

Refreshed

April 17th, 2026 04:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Fluent

Minimum Education Level

Technical/Vocational College

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

【仕事内容】

運営タイトルもしくは新規開発タイトルいずれかのインゲーム、アウトゲームのキャラモデル制作を担当していただきます。
スマートフォンやPC等で3Dゲームアクションゲームを中心にオリジナルからIP物まで幅広いキャリアを積む事が可能です。
1キャラクターをモデリング、テクスチャ、セットアップ、Unity実装まで担当していただきます。

<具体的な業務内容>

- ・キャラクターモデリング
- ・テクスチャ制作
- ・セットアップ
- ・Unityへの実装

■使用ツール・スキル

- ・ Maya：キャラクターのモデル制作に使用
- ・ ゲームエンジンでのキャラモデルの実装経験

Required Skills

■必須要件 (MUST)

- ・ ゲーム開発における3Dキャラクターモデル制作の実務経験3年以上

※※ポートフォリオのご提出をお願いいたします ※※

- ・ 3Dキャラモデルデザインスキルを判断できる作品数点 (必須)
- ・ ご自身のセンスや表現力が伝わるオリジナルデザイン作品 (任意)
- ・ 基礎画力のわかるデッサン系作品数点 (任意)

■歓迎要件 (WANT)

- ・ Zbrushの制作経験
- ・ Substanceの制作経験
- ・ リギングの経験
- ・ ルックの策定の経験

Company Description