



## 韓国系パズルゲーム会社にて3Dキャラモデルデザイナーを募集

人気スマートフォンゲーム開発会社/希望や経験に合ったプロジェクトをお任せできます

### Job Information

**Recruiter**

Global Initiative Corporation

**Hiring Company**

韓国系ゲーム会社

**Job ID**

1572050

**Industry**

Internet, Web Services

**Job Type**

Permanent Full-time

**Location**

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

**Salary**

4.5 million yen ~ 8 million yen

**Work Hours**

フレックスタイム制：コアタイム11:00～15:00、フレキシブルタイム8:00～11:00/15:00～22:00

**Holidays**

土日祝 年次有給休暇制度 1時間単位の年次有給休暇制度 積立年次有給休暇制度 リフレッシュ休暇 傷病休暇 など

**Refreshed**

May 29th, 2026 11:00

### General Requirements

**Minimum Experience Level**

Over 3 years

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

None

**Minimum Japanese Level**

Fluent

**Minimum Education Level**

Technical/Vocational College

**Visa Status**

Permission to work in Japan required

### Job Description

**【仕事内容】**

運営タイトルもしくは新規開発タイトルいずれかのインゲーム、アウトゲームのキャラモデル制作を担当していただきます。スマートフォンやPC等で3Dゲームアクションゲームを中心にオリジナルからIP物まで幅広いキャリアを積む事が可能です。1キャラクターをモデリング、テクスチャ、セットアップ、Unity実装まで担当していただきます。

<具体的な業務内容>

- ・キャラクターモデリング
- ・テクスチャ制作
- ・セットアップ
- ・Unityへの実装

■使用ツール・スキル

- ・ Maya：キャラクターのモデル制作に使用
- ・ ゲームエンジンでのキャラモデルの実装経験

---

## Required Skills

■必須要件（MUST）

- ・ ゲーム開発における3Dキャラクターモデル制作の実務経験3年以上

※※ポートフォリオのご提出をお願いいたします ※※

- ・ 3Dキャラモデルデザインスキルを判断できる作品数点（必須）
- ・ ご自身のセンスや表現力が伝わるオリジナルデザイン作品（任意）
- ・ 基礎画力のわかるデッサン系作品数点（任意）

■歓迎要件（WANT）

- ・ Zbrushの制作経験
- ・ Substanceの制作経験
- ・ リギングの経験
- ・ ルックの策定の経験

---

## Company Description