

韓国系パズルゲーム会社にて3Dモーションデザイナーを募集

人気スマートフォンゲーム開発会社/希望や経験に合ったプロジェクトをお任せできます

Job Information

Recruiter
Global Initiative Corporation

Hiring Company
韓国系ゲーム会社

Job ID
1572050

Industry
Internet, Web Services

Job Type
Permanent Full-time

Location
Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

Salary
4 million yen ~ Negotiable, based on experience

Work Hours
フレックスタイム制： コアタイム11:00 ~ 15:00、フレキシブルタイム8:00 ~ 11:00 /15:00 ~ 22:00

Holidays
土日祝 年次有給休暇制度 1時間単位の年次有給休暇制度 積立年次有給休暇制度 リフレッシュ休暇 傷病休暇 など

Refreshed
November 15th, 2026 06:00

General Requirements

Minimum Experience Level
Over 3 years

Career Level
Mid Career

Minimum English Level
None

Minimum Japanese Level
Business Level

Minimum Education Level
Technical/Vocational College

Visa Status
Permission to work in Japan required

Job Description

運営タイトルのインゲーム、アウトゲームのモーション制作を担当していただきます。
1キャラクターを数人で制作する体制モーションの案出し、モーションキャプチャーの撮影、モーション制作、Unity実装まで担当していただきます。

＜具体的には＞
・手付けモーション制作

・モーションキャプチャーデータの編集・ブラッシュアップ
・インゲーム・カットシーン・アニメーション制作
・プランナー・エンジニア・エフェクトデザイナー・UIデザイナーと連携した演出設計
・ゲーム内パフォーマンスを考慮したモーション設計・最適化
・モーションデザイン品質向上に向けた制作フローの改善・技術提案

【ポイント】
■高い収益性と魅力的な就業環境
同社グループ会社開発の既存事業も好調で、これらのタイトルで得た収益をもとに働きやすい環境の整備にも力を入れています。

■スキルアップ
新規ゲームアプリ開発や、大規模ゲームアプリの運営開発を自社で行っているため、自ずと最上流工程から携わっていただきます。 設計・要件定義はもちろん、ゲーム企画内容への参加も出来ますので、多様な技術を身につけられます。

■多彩なプロジェクト
前述の代表作以外にも様々な新規スマートフォンアプリを鋭意制作中です。 それぞれ自社内に開発チームがあり、チーム間の連携もとれていますので、多彩な案件の中から、希望や経験に合ったプロジェクトをお任せできます。

Required Skills

| 必須スキル・経験

・ゲーム業界における3Dモーション制作の実務経験 (5年以上)
・手付けモーション実務経験
・モーションキャプチャーデータを使用しての実務経験
・メインデザイナーとしての実務経験
・他職種と連携しながらゲームを推進した実務経験

※※ポートフォリオのご提出をお願いいたします ※※

| 歓迎スキル・経験

・モデリング、テクスチャ作成、リグ・スキニング・セットアップ、モーション制作まで、一連の3D制作工程に関する幅広い知識・経験
・カメラモーションの制作経験
・ゲームエンジンを用いたモーションの実装・調整
・モーションキャプチャー収録の進行・ディレクション経験
・リードデザイナーとしての実務経験
・外注管理・品質管理経験
・制作フロー改善・技術提案の経験
・若手メンバーへのレビュー・技術共有

Company Description