



## 韓国系パズルゲーム会社にて3Dキャラモデルデザイナーを募集

人気スマートフォンゲーム開発会社/希望や経験に合ったプロジェクトをお任せできます

### Job Information

#### Recruiter

Global Initiative Corporation

#### Hiring Company

韓国系ゲーム会社

#### Job ID

1572050

#### Industry

Internet, Web Services

#### Job Type

Permanent Full-time

#### Location

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

#### Salary

4.5 million yen ~ 8 million yen

#### Work Hours

フレックスタイム制： コアタイム11:00～15:00、フレキシブルタイム8:00～11:00 /15:00～22:00

#### Holidays

土日祝 年次有給休暇制度 1時間単位の年次有給休暇制度 積立年次有給休暇制度 リフレッシュ休暇 傷病休暇 など

#### Refreshed

January 23rd, 2026 09:01

### General Requirements

#### Minimum Experience Level

Over 3 years

#### Career Level

Mid Career

#### Minimum English Level

None

#### Minimum Japanese Level

Fluent

#### Minimum Education Level

Technical/Vocational College

#### Visa Status

Permission to work in Japan required

### Job Description

#### 【仕事内容】

運営タイトルもしくは新規開発タイトルいずれかのインゲーム、  
アウトゲームのキャラモデル制作を担当していただきます。  
スマートフォンやPC等で3Dゲームアクションゲームを中心にオリジナルからIP物まで  
幅広いキャラクターを積む事が可能です。  
1キャラクターをモデリング、テクスチャ、セットアップ、Unity実装まで担当していただきます。

## &lt;具体的な業務内容&gt;

- ・キャラクターモデリング
- ・テクスチャ制作
- ・セットアップ
- ・Unityへの実装

## ■使用ツール・スキル

- ・Maya: キャラクターのモデル制作に使用
- ・ゲームエンジンでのキャラモデルの実装経験

## Required Skills

## ■必須要件 (MUST)

- ・ゲーム開発における3Dキャラクターモデル制作の実務経験3年以上

※※ポートフォリオのご提出をお願いいたします※※

- ・3Dキャラモデルデザインスキルを判断できる作品数点（必須）
- ・ご自身のセンスや表現力が伝わるオリジナルデザイン作品（任意）
- ・基礎画力のわかるデッサン系作品数点（任意）

## ■歓迎要件 (WANT)

- ・Zbrushの制作経験
- ・Substanceの制作経験
- ・リギングの経験
- ・ルックの策定の経験

## Company Description