



TECMO KOEI GAMES CO., LTD.

【品質管理（デバッグ）コーディネーター】品質管理のプロジェクトマネジメント経験をお持ちの方/業界不問

【信長の野望】でおなじみのゲーム会社 | フレックスタイム制・福利厚生充実◎

Job Information

Hiring Company

TECMO KOEI GAMES CO., LTD.

Subsidiary

株式会社コーエーテクモホールディングス

Job ID

1569274

Division

品質管理部

Industry

Gaming

Company Type

Large Company (more than 300 employees)

Job Type

Permanent Full-time

Location

Kanagawa Prefecture, Yokohama-shi Kohoku-ku

Train Description

Tokyu Toyoko Line, Hiyoshi Station

Salary

4.5 million yen ~ 8 million yen

Work Hours

コアタイム有りフレックスタイム制（標準労働時間7.5時間/1日）※コアタイム 10:30~15:30

Holidays

完全週休2日制

Refreshed

January 22nd, 2026 00:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Native

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Job Description

《募集要項・本ポジションの魅力》

- ・ゲーム開発におけるQA計画立案・進捗管理・品質向上施策のプロジェクトマネジメントを担当
- ・国内外のデバッグスタジオや100名規模のスタッフを統括し、ゲーム品質向上に直接貢献できるやりがい
- ・当たり前品質・魅力的品質・社会的品質の3軸で製品改善に携わり、ゲームの面白さを追求できる
- ・フレックスタイム制、完全週休2日制、社宅・独身寮・各種福利厚生が整い働きやすい環境

【業務内容】

- ・ゲームタイトルの開発計画に合わせたテスト計画の立案とQA予算の手配、日々の進捗管理
- ・QA状況から分析を行い、品質向上や発生し得るリスクへの対策の実施
- ・開発チームや外注会社とQCDにおける折衝

プロジェクトごとに異なる人員（大規模開発だと100名のデバッグモニタースタッフ）を活用し、弊社の開発における品質管理概要設計や品質向上施策の立案、進行管理などプロジェクトマネジメント業務を行っていただきます。

■仕事についての詳細：

複雑化するゲーム業界で活躍いただけるような、10年後の中核を支えるマネジメント候補者を採用したいと考えています。外部ベンダーや、数百人のデバッグモニターを擁する国内外のデバッグスタジオ（日吉・京都・ベトナム）をまとめ、当社ゲーム開発における品質管理業務の管理・運用をご担当いただきます。コーエーテコモが持つゲームIPの全てに横断的に関わることが出来ます。

ゲームにおける品質管理はソフトウェア等の品質管理と比較すると、ゲームをより面白くするためのダイナミックな仕様変更が開発期間中に発生することが多々あります。その変更柔軟に対応して都度、最適な計画の作成、進捗・リソース管理を行う必要があります。

当社の品質管理のミッションは

- ・当たり前品質：プレイに支障のないゲームであること
 - ・魅力的品質：より面白く感じるゲームであること
 - ・社会的品質：法令やモラルを逸脱せず安全安心なゲームであること
- この3点での品質を満たす製品をユーザーに提供することです。

決められたことを粛々と行うだけではなく、業務を行う中でバグの重篤度判断を行って必要に応じてテスト計画の組み換えを実施し、人員を適切に配分しながら開発部署と共に良いゲームを作ることが目標です。こちらは他業界の品質管理・品質保証業務ではなかなか経験できません。

【雇用形態】

正社員

【給与】

年収：4,500,000 円 - 7,800,000円

月給：305,000円以上

※経験・スキル・前職の給与を考慮の上、決定します。

■昇給：年1回（4月）

■賞与：年2回（6月、12月）

【就業時間】

コアタイム有りフレックスタイム制（標準労働時間7.5時間／1日）

※コアタイム 10：30～15：30

【勤務地】

第二ビル（横浜市港北区／コーエーテコモクオリティアシュアランス）

<https://www.koeitecmo.co.jp/company/outline/>

【休日休暇】

- ・完全週休2日制 ※業務上の必要により休日労働が発生する場合があります。
- ・年末年始など年間休日125日
- ・初年度の年次有給は入社月により比例付与（2～25日）、最高付与日数25日
- ・リフレッシュ休暇（勤続5年毎に5日間の特別休暇付与）
- ・慶弔休暇
- ・育児・介護休業

【待遇・福利厚生】

- ・各種保険(雇用・労災・健康・厚生年金)加入
- ・独身寮
- ・社宅(条件付き)
- ・保養所
- ・退職年金制度
- ・持株制度
- ・各種部活動あり

Required Skills

【必須要件】

- 品質管理のプロジェクトマネジメント経験
 - ゲーム好き
- ※経験業界不問

【歓迎要件】

- 数十名規模のQAチーム管理経験
- ゲーム業界経験

【求める人物像】

- 20～30代で構成されるチームをリードしていける方
- 「品質」「予算」「納期」への意識が高く、計画を立案、調整しながら遂行できる方
- 現状を分析して問題解決や新たな戦略を立てられる方
- コミュニケーション能力、折衝力の高い方
- 業務改善や制度設計など中心メンバーとして行動できる方
- 新たな拠点設立、品質管理部の組織力強化、拡大を担える方

【選考について】

- 採用人数：若干名

Company Description