



## 【マーケティング・ライセンス】マネージャー

様々なライセンサーとの戦略的パートナーシップ構築をリードいただきます！

### Job Information

**Hiring Company**

USJ LLC.

**Subsidiary**

合同会社ユー・エス・ジェイ (USJ LLC)

**Job ID**

1568203

**Division**

ブランド・メディア部

**Industry**

Amusement, Entertainment

**Company Type**

Large Company (more than 300 employees) - International Company

**Non-Japanese Ratio**

Majority Japanese

**Job Type**

Permanent Full-time

**Location**

Osaka Prefecture, Osaka-shi Konohana-ku

**Train Description**

Yumesaki Line, Universal City Station

**Salary**

7 million yen ~ 9 million yen

**Work Hours**

9 : 30~18 : 15 (フレックス制)

**Holidays**

年間休日120日、基本土日休み

**Refreshed**

February 18th, 2026 15:00

### General Requirements

**Minimum Experience Level**

Over 3 years

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

Business Level (Amount Used: English usage about 50%)

**Minimum Japanese Level**

Native

**Minimum Education Level**

Bachelor's Degree

**Visa Status**

Permission to work in Japan required

---

**Job Description****[JOB SUMMARY]**

キャラクターなどを持っているライセンサー、そして、NBCユニバーサルの日本におけるグループ会社と協業を行う際、ユニバーサル・スタジオ・ジャパン（以下USJ）の代表として交渉しプロジェクトを進めていきます。

USJは、テーマパークとしてマリオやハリーポッターなどの外部のキャラクターおよびジュラシックパークやミニオンといったグループ内のキャラクターを多く扱っており、それらを最大限に活かすことがますます必要になっており、その中心部署の一員として活躍していただきます。

**[ROLES & RESPONSIBILITIES]**

- ライセンサーとユニバーサルグループ関連会社との戦略的パートナーシップ構築
- 担当領域の業務計画を戦略的に策定し、組織目標を達成する
- より強固な組織づくりのための部下育成

外部ライセンサーとのキャラクター使用に関する交渉：

USJがCMやイベントなどのマーケティングキャラクターの使用を行う際に必要なライセンサーからの承認獲得の仕切りをお任せします。さらにそれを通じてライセンサーとの関係を構築し、さらに新しい共同のプロモーションなどを実現していきます。

NBCユニバーサルグループ企業との共同プロモーション：

ユニバーサル映画の公開時に行われるグループ会社の共同プロモーションを実施する際のUSJのリーダーを担っていただきます。この共同プロモーションはグループ全体の価値を上げる重要なプロジェクトであり、近年より強化している活動となります。

**Required Skills**

## &lt;必須&gt;

- ・契約交渉、契約締結実務経験
- ・ビジネス戦略ディベロップメント
- ・ビジネスレベルの英語力（会議対応含む）
- ・チームマネジメントスキル
- ・PC基礎スキル（Word/Excel/PowerPoint/PDF）

## &lt;あれば尚可&gt;

- ・エンターテイメントビジネス、コンテンツビジネス従事経験
- ・ライセンス契約実務経験
- ・英検準一級、TOEICスコア800点レベル

## &lt;求める人物像&gt;

- ・高いコミュニケーション能力をお持ちの方
- ・戦略的思考をお持ちの方
- ・どんな業務にも当事者意識を持って取り組める方

**Company Description**