



## 韓国パズルゲーム会社にて2Dデザイナーを募集

キャラクター・エフェクト・アニメーションに関わるお仕事です

### Job Information

**Recruiter**

[Global Initiative Corporation](#)

**Hiring Company**

韓国ゲーム会社

**Job ID**

1568194

**Industry**

Internet, Web Services

**Job Type**

Permanent Full-time

**Location**

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

**Salary**

4.5 million yen ~ 6 million yen

**Work Hours**

フレックスタイム制：コアタイム11:00～15:00、フレキシブルタイム8:00～11:00 /15:00～22:00

**Holidays**

土日祝 年次有給休暇制度 1時間単位の年次有給休暇制度 積立年次有給休暇制度 リフレッシュ休暇 傷病休暇 など

**Refreshed**

January 7th, 2026 10:01

### General Requirements

**Minimum Experience Level**

Over 1 year

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

None

**Minimum Japanese Level**

Business Level

**Other Language**

Korean - Business Level

**Minimum Education Level**

Technical/Vocational College

**Visa Status**

Permission to work in Japan required

### Job Description

同社が提供するスマートフォンゲームの開発メンバーとして、  
現在運営中の有名パズルゲームにて以下の業務を担当いただきます。

- ・ Adobe Animateを用いてのゲーム用演出の制作業務
- ・ 2Dデザイン制作業務全般
- ・ その他、スキルセットに応じた制作

募集は2Dデザイナーとなりますが、ご経験によっては後進育成や関連する管理業務も担当いただく可能性もあります。担当タイトルにおいての多様なデザイナー業務を担っていただきます。

---

## Required Skills

### ■必須要件（MUST）

- ・ ゲームのアニメーション制作経験
- ・ エフェクト制作スキル
- ・ ゲーム制作における2Dデザインのご経験(キャラクター、背景などのイラスト制作経験をお持ちの方)
- ・ デフォルメイラストが得意な方
- ・ イラストのテイストを合わせられる方
- ・ Photoshopを用いた実務経験

### ■歓迎要件（WANT）

- ・ スマートフォンゲーム制作経験
- ・ UI制作経験 ・ イラスト、バナー、ロゴなどの制作スキル
- ・ Adobe Animate（旧Flash）を用いた実務経験
- ・ エフェクトツール(Unity、SPARK GEAR etc...)を用いた実務経験
- ・ 他社版權を扱ったゲーム制作経験

---

## Company Description