



## 韓国パズルゲーム会社にて2Dデザイナーを募集

キャラクター・エフェクト・アニメーションに関わるお仕事です

### Job Information

#### Recruiter

Global Initiative Corporation

#### Hiring Company

韓国ゲーム会社

#### Job ID

1568194

#### Industry

Internet, Web Services

#### Job Type

Permanent Full-time

#### Location

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

#### Salary

4.5 million yen ~ 6 million yen

#### Work Hours

フレックスタイム制：コアタイム11:00～15:00、フレキシブルタイム8:00～11:00 /15:00～22:00

#### Holidays

土日祝 年次有給休暇制度 1時間単位の年次有給休暇制度 積立年次有給休暇制度 リフレッシュ休暇 傷病休暇 など

#### Refreshed

January 7th, 2026 10:01

### General Requirements

#### Minimum Experience Level

Over 1 year

#### Career Level

Mid Career

#### Minimum English Level

None

#### Minimum Japanese Level

Business Level

#### Other Language

Korean - Business Level

#### Minimum Education Level

Technical/Vocational College

#### Visa Status

Permission to work in Japan required

### Job Description

同社が提供するスマートフォンゲームの開発メンバーとして、  
現在運営中の有名パズルゲームにて以下の業務を担当いただきます。

- ・Adobe Animateを用いてのゲーム用演出の制作業務
- ・2Dデザイン制作業務全般
- ・その他、スキルセットに応じた制作

募集は2Dデザイナーとなりますが、ご経験によっては後進育成や関連する管理業務も担当いただく可能性もあります。担当タイトルにおいての多様なデザイナー業務を担っていただきます。

---

## Required Skills

### ■必須要件 (MUST)

- ・ゲームのアニメーション制作経験
- ・エフェクト制作スキル
- ・ゲーム制作における2Dデザインのご経験(キャラクター、背景などのイラスト制作経験をお持ちの方)
- ・デフォルメイラストが得意な方
- ・イラストのティストを合わせられる方
- ・Photoshopを用いた実務経験

### ■歓迎要件 (WANT)

- ・スマートフォンゲーム制作経験
  - ・UI制作経験 ・イラスト、バナー、ロゴなどの制作スキル
  - ・Adobe Animate（旧Flash）を用いた実務経験
  - ・エフェクトツール(Unity、SPARK GEAR etc...)を用いた実務経験
  - ・他社版権を扱ったゲーム制作経験
- 

## Company Description