



【BizDev/事業開発】グローバル×エンタメ×UGC市場で新しいビジネスを共に創る！事業企画経験を活かしたい方歓迎

◀世界最大級体験プラットフォームRoblox▶英語力を活かせる環境・リモート可◎

## Job Information

### Hiring Company

GeekOut K.K.

### Job ID

1565078

### Industry

Gaming

### Job Type

Permanent Full-time

### Location

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

### Train Description

Toei Oedo Line, Azabu Juban Station

### Salary

6 million yen ~ 9 million yen

### Work Hours

9:00~18:00 (うち休憩時間 60分) ※フレックスタイム制度あり(コアタイム10:00~17:00)

### Holidays

完全週休2日制 (土日)

### Refreshed

February 5th, 2026 14:00

## General Requirements

### Minimum Experience Level

Over 3 years

### Career Level

Mid Career

### Minimum English Level

Business Level

### Minimum Japanese Level

Fluent

### Minimum Education Level

High-School

### Visa Status

Permission to work in Japan required

## Job Description

### ◀募集要項・本ポジションの魅力▶

- ・語学を活かせるか：各国のクリエイター・パートナーと連携し、文化をビジネスに変える経験が積める
- ・業務内容：Z世代新インフラ「Roblox」を軸に国内外のクリエイターや企業と協業し、新規ビジネスを創出
- ・やりがい：世界のUGC市場の最前線で、エンタメ×テクノロジーの新しい産業を生み出せる

- ・働く環境：リモート・フレックス・インセンティブ制度など、成果重視で柔軟な環境

## ▼会社概要

GeekOutは、世界最大級のゲーム&体験プラットフォーム「Roblox(ロブロックス)」を舞台に、日本発のカルチャーやブランドを世界へ届けるスタートアップです。RobloxはZ世代・α世代を中心に、世界で日間アクティブユーザー1.5億人超を誇る“次世代の体験経済圏”。私たちはこのグローバルな舞台で、コンテンツ開発/クリエイター支援/ブランドコラボ/IP事業/パブリッシングまでを一貫して展開しています。

設立4年目にして、電通・講談社・Roblox社とのパートナーシップをはじめ、数々の大手企業・人気IPとのコラボを実現。ONE PIECE、進撃の巨人、Honda、東京都観光財団など、世界中のユーザーが“遊びながら出会う日本カルチャー”を企画・発信しています。

## ▼募集背景

事業拡大に伴い、国内外のパートナー企業・クリエイターとのネットワークをさらに強化し、Robloxを軸としたビジネス基盤を構築するためのBizDevを新たに募集します。

## ▼業務内容

Roblox上で活躍するクリエイターやスタジオとの協業スキームを企画・推進するBizDevポジションです。英語・日本語を行き来しながら、投資・支援・契約・アライアンスといった領域を横断し、GeekOutのビジネスをグローバルに拡張していく役割を担っていただきます。

### <主な業務内容>

- ・Robloxクリエイター/スタジオのリサーチ・スカウト・交渉・契約締結
- ・英語・日本語双方でのディール実行および関係構築
- ・投資・支援スキームの企画立案、条件設計、収益モデルの検討
- ・クリエイター支援後の進捗管理、データ分析、改善提案
- ・北米・欧州・アジア各国のパートナー企業・コミュニティとの協業企画・アライアンス推進
- ・社内外関係者との調整・レポート作成(英日対応)

まずは国内外のクリエイターとのネットワーク形成やスカウティングから着手し、将来的には「投資・パートナー戦略」や「グローバル事業開発」などの上流にも関わられます。

## ▼やりがいい・魅力

1. UGC市場（ユーザー生成コンテンツ市場）の最前線で挑戦  
→世界のトレンドを生み出すRobloxで、市場の最前線でUGCカルチャーを産業に変える挑戦ができます。
2. “グローバル×エンタメ”の成長機会  
→海外クリエイターやパートナー企業と協働し、語学力を活かしながら、文化を世界に届けるプロジェクトを推進できます。
3. 0→1のビジネスづくり&裁量の大きさ  
→既存の枠組みにとらわれず、新しい事業モデルを自ら設計・実行できる裁量や面白さがあります。
4. 多様なステークホルダーを動かす経験  
→クリエイター、エンジニア、IPホルダーなど、国境を越えた関係者を巻き込み、高い調整力と戦略思考が磨かれます。
5. 事業家としてのキャリアパス  
→BizDevを起点に、プロデューサーや海外拠点リードなど、事業そのものを創るポジションへとキャリアを広げられます。

### 【雇用形態】

正社員

※試用期間あり、6ヶ月

### 【給与】

年棒:600-900万円

※ご経験・ご希望により応相談

### 【就業時間】

9:00～18:00 (うち休憩時間 60分)

※フレックスタイム制度あり(コアタイム10:00～17:00)

### 【勤務地】

東京都港区麻布十番2丁目20番7号

勤務地最寄駅：麻布十番駅(徒歩1分)

※出社頻度:週3(ハイブリッド勤務可)

### 【休日休暇】

- ・完全週休2日制(土日)
- ・国民の祝日
- ・その他会社が定める休日
- ・年末年始休暇
- ・有給休暇(入社6ヶ月経過時より)

### 【待遇・福利厚生】

- ・目標達成でインセンティブあり
- ・交通費支給

- リモートワーク可
- 

## Required Skills

### 【必須要件】

- 法人営業/BizDev/営業企画/事業企画いずれかの実務経験(5年以上)
- ビジネスレベルの英語力(海外パートナーとの折衝・交渉が可能なレベル)

### 【歓迎要件】

- ソリューション営業/提案型営業の経験
- 複数のステークホルダーとの調整経験(社内外をまたぐプロジェクトなど)
- RobloxやUGC領域への理解・興味

### 【求める人物像】

- UGCやエンタメなど、文化と事業の交差点でビジネスを創りたい方
  - 海外クリエイターやグローバルパートナーと協業し、国を越えて価値を届けたい方
  - 枠組みにとらわれず、自ら新しいビジネスモデルを設計・推進していける方
- 

## Company Description