

(日本語必須) UX Designer at Global E-Commerce Company

Job Information

Recruiter

en world Japan K.K

Hiring Company

Global e-Commerce Platform based in Tokyo

Job ID

1563363

Industry

Software

Company Type

Large Company (more than 300 employees) - International Company

Non-Japanese Ratio

Majority Non-Japanese

Job Type

Contract

Location

Tokyo - 23 Wards

Salary

6 million yen ~ 8 million yen

Salary Bonuses

Bonuses paid on top of indicated salary.

Refreshed

November 26th, 2025 08:01

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Basic (Amount Used: English usage about 25%)

Minimum Japanese Level

Business Level

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

Note / 注意:

This role requires **fluent Japanese** for user research, system documentation, and collaboration with local teams. 本ポジションでは、ユーザーリサーチ、システムドキュメント作成、社内日本語チームとの連携のため、**日本語流暢レベルが必要です。

We are looking for an experienced **UI/UX Designer** to join a team managing a **leading Order Management System (OMS)** used by a top Japanese e-commerce platform.

The role involves **designing, improving, and maintaining the system's user interface and user experience** while collaborating closely with developers and product owners. The ideal candidate is passionate about **user-centered design**, data-driven improvement, and creating elegant, scalable UI solutions.

私たちは、主要な日本のeコマースプラットフォームで使用される大規模受注管理システム(OMS)のUI/UXデザインを担当する経験豊富なデザイナーを募集しています。

システムのユーザーインターフェースや体験を改善・維持しつつ、開発チームやプロダクトオーナーと密に協力できる方を 歓迎します。ユーザー中心設計やデータ分析による改善に情熱を持ち、スケーラブルで美しいUIソリューションを提供でき る方に最適です。

Why Join / このポジションの魅力

- · Work on a leading OMS system in Japan
- Collaborate with a diverse, international team
- . Influence system design and user experience on a large scale
- . Opportunity for long-term growth within the platform
- 日本でトップクラスのOMSシステムに携われます
- 多国籍チームでのコラボレーション
- 大規模システムのUI/UX改善に影響力を持てる
- 長期的なキャリア成長のチャンス

Key Responsibilities / 主な業務内容

- Create prototypes, mockups, and design assets following UI/UX guidelines
- Analyze user behavior and propose improvements to enhance usability
- Collaborate closely with developers and product owners to ensure accurate implementation
- Maintain UI libraries (CSS and JavaScript) and design consistency
- UI/UXガイドラインに沿ったプロトタイプ・モックアップ・デザインアセットの作成
- ユーザー行動分析に基づくUI/UX改善の提案
- 開発チーム・プロダクトオーナーとの密な連携
- UIライブラリ (CSS/JavaScript) の管理とデザインの一貫性維持

Required Skills

You'll be a great fit if... / このような方を歓迎します

- You have experience in UI/UX design, creating wireframes, prototypes, or mockups
- · You are familiar with Figma, Adobe Illustrator, or Photoshop
- · You enjoy improving design based on user feedback or data analysis
- · You can work closely with developers and business teams
- · You are creative, detail-oriented, and proactive
- You are excited to work on complex systems and large-scale user experiences
- UI/UXデザインの経験があり、ワイヤーフレーム・プロトタイプ・モックアップを作成したことがある方
- Figma、Adobe Illustrator、Photoshopを使ったことがある方

- ユーザーフィードバックやデータ分析に基づいて改善することを楽しめる方
- **開発チームやビジネスチームと密に連携**できる方
- 創造力があり、細部に注意を払い、自発的に行動できる方
- 複雑なシステムや大規模なユーザー体験に挑戦したい方

Company Description