



(日本語必須) UX Designer at Global E-Commerce Company

Job Information

Recruiter

[en world Japan K.K](#)

Hiring Company

Global e-Commerce Platform based in Tokyo

Job ID

1563363

Industry

Software

Company Type

Large Company (more than 300 employees) - International Company

Non-Japanese Ratio

Majority Non-Japanese

Job Type

Contract

Location

Tokyo - 23 Wards

Salary

6 million yen ~ 8 million yen

Salary Bonuses

Bonuses paid on top of indicated salary.

Refreshed

February 4th, 2026 04:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Basic (Amount Used: English usage about 25%)

Minimum Japanese Level

Business Level

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

Note / 注意:

This role requires **fluent Japanese** for user research, system documentation, and collaboration with local teams.

本ポジションでは、ユーザーリサーチ、システムドキュメント作成、社内日本語チームとの連携のため、**日本語流暢レベルが必要です。

We are looking for an experienced **UI/UX Designer** to join a team managing a **leading Order Management System (OMS)** used by a top Japanese e-commerce platform.

The role involves **designing, improving, and maintaining the system's user interface and user experience** while collaborating closely with developers and product owners. The ideal candidate is passionate about **user-centered design**, data-driven improvement, and creating elegant, scalable UI solutions.

私たちは、主要な日本のeコマースプラットフォームで使用される大規模受注管理システム（OMS）のUI/UXデザインを担当する経験豊富なデザイナーを募集しています。
システムのユーザーインターフェースや体験を改善・維持しつつ、開発チームやプロダクトオーナーと密に協力できる方を歓迎します。ユーザー中心設計やデータ分析による改善に情熱を持ち、スケーラブルで美しいUIソリューションを提供できる方に最適です。

Why Join / このポジションの魅力

- Work on a **leading OMS system** in Japan
- Collaborate with a **diverse, international team**
- Influence **system design and user experience** on a large scale
- Opportunity for **long-term growth** within the platform
- 日本でトップクラスのOMSシステムに携われます
- 多国籍チームでのコラボレーション
- 大規模システムのUI/UX改善に影響力を持てる
- 長期的なキャリア成長のチャンス

Key Responsibilities / 主な業務内容

- Create **prototypes, mockups, and design assets** following UI/UX guidelines
- Analyze **user behavior** and propose improvements to enhance usability
- Collaborate closely with **developers and product owners** to ensure accurate implementation
- Maintain **UI libraries** (CSS and JavaScript) and design consistency
- UI/UXガイドラインに沿ったプロトタイプ・モックアップ・デザインアセットの作成
- ユーザー行動分析に基づくUI/UX改善の提案
- 開発チーム・プロダクトオーナーとの密な連携
- **UIライブラリ（CSS/JavaScript）の管理とデザインの一貫性維持**

Required Skills

You'll be a great fit if... / このような方を歓迎します

- You have experience in **UI/UX design**, creating **wireframes, prototypes, or mockups**
- You are familiar with **Figma, Adobe Illustrator, or Photoshop**
- You enjoy improving design based on **user feedback or data analysis**
- You can **work closely with developers and business teams**
- You are **creative, detail-oriented, and proactive**
- You are excited to **work on complex systems and large-scale user experiences**
- **UI/UXデザイン**の経験があり、ワイヤーフレーム・プロトタイプ・モックアップを作成したことがある方
- **Figma, Adobe Illustrator, Photoshop**を使ったことがある方

- ユーザーフィードバックやデータ分析に基づいて改善することを楽しめる方
- 開発チームやビジネスチームと密に連携できる方
- 創造力があり、細部に注意を払い、自発的に行動できる方
- 複雑なシステムや大規模なユーザー体験に挑戦したい方

Company Description