



【メイプルストーリーIP】 【フロントエンドエンジニア】フレックスタイム制 | プライム上場

ワークライフバランス◎ | プライム上場 | グローバルなエンターテインメントカンパニー

## Job Information

### Hiring Company

NEXON Co., Ltd.

### Job ID

1562847

### Industry

Gaming

### Company Type

Large Company (more than 300 employees)

### Non-Japanese Ratio

Majority Japanese

### Job Type

Permanent Full-time

### Location

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

### Train Description

Nanboku Line Station

### Salary

5 million yen ~ 9 million yen

### Work Hours

10 : 00~19 : 00 (休憩時間1時間)

### Refreshed

April 2nd, 2026 01:00

## General Requirements

### Minimum Experience Level

Over 1 year

### Career Level

Mid Career

### Minimum English Level

None

### Minimum Japanese Level

Native

### Minimum Education Level

High-School

### Visa Status

Permission to work in Japan required

## Job Description

【募集要項 本ポジションの魅力】

- > **働き方**：フレックスタイム制あり、六本木オフィス勤務
- > **会社の特色**：東証プライム上場、世界有数のオンラインゲーム企業

=====

## フロントエンドエンジニア

=====

### 概要

モダンな技術を活用し、リッチなWebコンテンツや大規模サイトの構築を行っていただきます。  
 当社では、HTML・CSS・JavaScriptをベースに、各種フレームワーク・ツールを活用した開発環境で、ユーザー体験を最大化するUI/UX設計に取り組んでいます。  
 技術への探究心があり、常に新しい手法を取り入れる姿勢のある方、チームでの開発・コミュニケーションを大切にできる方、  
 UI/UXやユーザー視点を意識した開発ができる方がご活躍いただける職種です。  
 さらに、ご自身でデザインも手掛けられる方は、より専門性を活かしてご活躍いただけます。  
 また、私たちが創り出すコンテンツは、楽しさや驚きを届けるエンターテインメントです。  
 ゲームをはじめとするエンタメが好きな方であれば、ユーザーの気持ちに寄り添い、より良いサービスを共に創り上げることに貢献いただけます。

- ◆ 具体的な業務内容・ゲーム公式サイト構築・更新・ゲーム公式サイト構築・更新
  - ・ アップデート告知やイベント特設ページの制作
  - ・ UI/UX設計に基づくレスポンス対応とアクセシビリティの向上
  - ・ デザイナーとの連携によるビジュアル実装
  - ・ Webサイトのパフォーマンス最適化
  - ・ 再利用性を考慮したUIコンポーネントの設計・開発
  - ・ コード品質管理

### ◆ 開発環境

使用言語：HTML (Living Standard)、CSS (Dart Sass)、JavaScript (ES6以降)  
 エディター：Visual Studio Code  
 バージョン管理：Git (GUIツール：SourceTree)  
 サーバー連携：FileZilla (FTPによるファイルアップロード)  
 OS：Windows  
 デザインツール：Photoshop、Figma  
 ドキュメント・情報共有：Notion、Microsoft Teams、Outlook

### 《働き方について》

当社はフレックス制度を導入しておりますので担当業務の状況に合わせて柔軟な働き方が可能です。  
 また、男性含めて子育て中の社員も多く、家庭と両立しながら働くことも可能です。  
 服装や髪形も自由です。

-----

<雇用形態>正社員 ※試用期間満了後はフレックスタイム制あり

### <想定年俵>

年俵制： 500万～900万

基本給： 36.5万 ～ 65万

業務手当(みなし残業20h)： 5.7万 ～ 10.1万

※スタート年俵は、経験や能力を考慮し決定いたします。

※12分割して1/12を月々支給いたします。

※給与改定年1回 毎年4月(評価によって変動)

交通費(上限5万円/月)

業務手当(残業20時間分相当)

※残業が20時間を超えた場合は、別途残業手当が支給されます。

<交通費> 1ヶ月5万円を上限として支給

<勤務地>東京都港区六本木1-4-5 アークヒルズサウスタワー6F(本社)

└─勤務地最寄駅：東京メトロ南北線/六本木一丁目駅

### <休日・休暇>

・土曜日、日曜日、祝日

・有給休暇は試用期間(3ヶ月)終了後、規定に基づき付与

・リフレッシュ休暇(5日/年)は年度内であればいつでも取得可能

・GW、年末年始、慶弔、出産、育児等

・永年勤続特別休暇

### <社会保険>

社会保険完備

## Required Skills

### 必須経験・スキル

- ゲームやエンターテインメントコンテンツへの強い興味・関心
- デザイン・バックエンド領域との連携経験
- HTML Living Standardに準拠したマークアップ経験
- Dart Sass (SCSS記法)によるスタイル設計・管理経験
- JavaScriptによるインタラクティブなUI開発経験
- レスポンシブデザインの実装経験
- ランディングページの制作経験
- Gitを用いたバージョン管理の経験

**歓迎経験・スキル**- WEBデザインの実務経験（デザインからコーディングまで一気通貫で対応可能な方は特に歓迎します）

- モダンな技術を使ったリッチコンテンツの構築経験
  - 大規模Webサイトの構築・運用経験
  - UI/UX設計に関する知見
  - SEOやLLMO（大規模言語モデル最適化）に関する知見
  - GitHub CopilotなどAIツールの活用経験
  - React/Next.js、Vue.js/Nuxt.js、Astro などのフレームワークの知見
  - package.jsonを用いたプロジェクト構成の理解
  - TypeScriptによる開発経験
  - Figma、Photoshopなどデザインツールの使用経験、デザインカンパからの実装経験
  - ESLint / Prettier などのコード品質管理ツールの使用経験
- 

## Company Description