



【Display Imaging algorithm engineer】

最先端ディスプレイ技術の開発に挑戦できる／多様な部署と連携し技術革新を推進できる

Job Information

Hiring Company

iSoftStone

Job ID

1557044

Industry

IT Consulting

Job Type

Permanent Full-time

Location

Tokyo - 23 Wards, Shinagawa-ku

Salary

6 million yen ~ 9 million yen

Work Hours

09~18

Holidays

土日祝

Refreshed

April 6th, 2026 03:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Business Level

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

【仕事内容】

ディスプレイPQアルゴリズム開発に関する技術者を募集します。
創造性・経験を存分に生かし、社内の事業部門・技術部門および外部サプライヤーと協調して、
将来に向けたディスプレイ技術の開発に従事していただきます。

- LCD/OLED等ディスプレイ用アルゴリズム開発。
- LCD/OLED等ディスプレイの画質評価及び問題の分析。
- 業界のテクノロジーの動向を追跡し、新規技術の提案、開発。

【募集人員】

1名

【勤務地】

品川

【月給】

50万～80万円

※経験・能力を考慮の上、決定します。

【試用期間】

試用期間あり

試用期間の長さ：3ヶ月

雇用形態、給与は本採用時と同じです。

Required Skills**【必須条件】**

- ・ 画像処理アルゴリズム開発経験（5年以上）
- ・ LCD/OLED等ディスプレイの光学評価経験
- ・ ガンマ、色変換、Uniformity等のディスプレイ信号処理知識
- ・ 画像処理ソフトウェア設計経験
- ・ ディスプレイの駆動回路・ドライバICの知識や評価経験
- ・ ディスプレイのキャリブレーション技術・製造ラインの開発経験
- ・ 画像処理LSIの設計経験
- ・ スマートフォンの画質評価経験

【語学】

- ・ 日本語：ビジネスレベル

【休暇】

- ・ 完全週休2日制（土日祝）
- ・ 年間休日120日以上
- ・ ゴールデンウィーク、年末年始休暇あり
- ・ 有給休暇、育児休暇など

【福利厚生】

- ・ 社会保険完備
- ・ 交通費支給あり（3万円以内）

Company Description