



【海外勤務】Androidアプリの開発エンジニア募集！ | 開発言語不問 | 350万人が利用するオンライン英会話サービス

20名程の日本人エンジニアがセブ島にて活躍中。年齢も20~40代と幅広いです！

Job Information

Hiring Company

[Native Camp, Inc.](#)

Job ID

1555370

Industry

Internet, Web Services

Company Type

Large Company (more than 300 employees)

Non-Japanese Ratio

Majority Non-Japanese

Job Type

Permanent Full-time

Location

Philippines

Salary

4.5 million yen ~ 10 million yen

Refreshed

May 15th, 2026 10:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Basic

Minimum Japanese Level

Native

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

No permission to work in Japan required

Job Description

<この求人の魅力>

- Androidアプリの設計・開発・運用を担当
- 自社サービスを技術で支える／成長機会が豊富
- Javaを用いたAndroid開発、運用保守、コードレビューの経験が活かせる
- セブ島勤務+日本語通訳・英会話講習あり

■募集職種■

Androidエンジニアを募集します。

Androidチームでは、オンライン英会話「ネイティブキャンプ」のAndroidアプリケーションの設計・開発・運用を担っていただきます。

■主な仕事内容■

Androidアプリ開発・運用業務を担当いただきます。具体的には、ネイティブキャンプの新機能の開発や既存機能の改修、リリース後の運用保守を通じて、アプリの安定性とパフォーマンス向上を目指していただきます。

Javaを用いた開発や、クラッシュレポートの分析、対応といった運用業務にも携わり、システム全体の品質を向上させます。

また、運営チームやデザイナー、QAと連携し、エンジニア同士のコードレビューやスタッフのタスク管理を行い、プロジェクトの成功に貢献していただきます。

■今後の活躍の場■

主たる開発拠点がフィリピンセブ島にあるため日常的に英語を使用する機会があります。

英語が得意な方はスキルを活かすことができますし、英語が苦手な方も日本語通訳のサポートがしっかりしてるため臆せずグローバルな環境でお仕事していただけます。

【年収】

450万～1000万

【勤務地詳細】

フィリピン セブ島オフィス

【勤務時間】

10:00～19:00

就業時間：8時間（休憩1時間）

コアタイム：なし

平均残業時間：5時間～10時間未満

【休日休暇】

夏季休暇、冬季休暇、年次有給休暇、慶弔休暇、出産・育児休暇 ※年間休日：年間132日（月間約11日、週休2日+αのシフト制）

【手当/福利厚生】

<福利厚生>

- ・ビザ取得費用0円
- ・社宅完備0円
- ・海外保険あり
- ・英会話レッスン無料
- ・海外研修プランあり（一定の条件を満たした場合）

【手当/福利厚生】

各種社会保険完備

Required Skills

■求めるスキル・経験■

- ・開発経験1年以上（業務未経験の方でも、学習意欲やポテンシャルを重視して採用を検討します）
- ・プロジェクトやタスク管理の経験
- ・チームメンバーと円滑にコミュニケーションを取り、リーダーシップを発揮できる方
- ・向上心を持ち、積極的に技術スキルを向上させる意欲がある方

■歓迎スキル・経験■

- ・アジャイル開発の経験
- ・Kotlin・Git・Android Studioに関する知見
- ・Play Consoleでのアプリのリリース管理経験
- ・Firebase・Adjust・Reproなどアプリ分析ツールの経験
- ・要件定義や基本/詳細設計経験

■求める人物像■

- ・主体的に物事を考えられて、積極的に学ぶ姿勢がある方
- ・慣習にとらわれず常に最善を模索し、それを提案できる方
- ・国内外の人と一緒に仕事を行うことでコミュニケーション能力を成長させたい方

Company Description