



## 【Unity × 新規放置ゲーム】 テックリードとして開発を主導するゲームエンジニア

～グローバルチーム × 新規プロジェクトの創業メンバーとして参画～

### Job Information

**Hiring Company**

[Gruuw K.K.](#)

**Job ID**

1555347

**Industry**

Gaming

**Job Type**

Permanent Full-time

**Location**

Japan

**Salary**

5 million yen ~ 8 million yen

**Salary Bonuses**

Bonuses included in indicated salary.

**Refreshed**

January 28th, 2026 00:00

### General Requirements

**Minimum Experience Level**

Over 3 years

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

Business Level

**Minimum Japanese Level**

Business Level

**Minimum Education Level**

Technical/Vocational College

**Visa Status**

Permission to work in Japan required

### Job Description

**【企業概要 | About Gloo Inc.】**

Gloo Inc.は、シンガポールと日本に拠点を持つモバイルゲーム開発ベンチャーです。  
「放置ゲーム × グローバル市場」に特化し、世界中のユーザーに愛されるタイトル創出を目指しています。

- ◆ 国籍多様なチーム（英語も使える環境）
- ◆ 高品質なゲームを少人数で高速開発できる技術文化
- ◆ 新規プロジェクト立ち上げ期の“創業メンバー”として裁量大
- ◆ 残業ゼロを推進した、働きやすい環境

特に今回のポジションは、新規タイトルの立ち上げに関わる非常に重要な役割で、技術面からプロダクトを牽引したい Unity エンジニアにとって最高のフェーズです。

**【募集ポジション】**

Unity Game Engineer（新規放置ゲーム）／テックリード候補

**【このポジションの魅力】**

- ・ ゲームのコア部分から技術選定まで任されるリードポジション
- ・ “放置ゲーム特化”という明確な強み × グローバル展開前提のプロジェクト
- ・ 設計 → 実装 → 運用まで一貫して担当できる裁量の大きさ
- ・ フルリモート／残業ゼロのワーク環境
- ・ エンジニア採用・育成など組織づくりにも関われる

**【仕事内容 | 具体的な担当業務】**

- Unity（C#）を用いたゲームクライアント開発全般
  - ・ 高品質で保守しやすいコード設計・開発・運用
  - ・ コンポーネント設計 / アーキテクチャ設計
  - ・ パフォーマンス最適化・安定性向上
- ゲーム機能の開発
  - ・ 戦闘システム
  - ・ 育成・進行システム
  - ・ UI/UX実装
  - ・ オフラインロジック など
- チームとの連携
  - ・ ゲームデザイナー・アーティストとの仕様調整
  - ・ 企画の技術的実装に向けたディスカッション
- チームビルディング
  - ・ エンジニアチームのリード
  - ・ コードレビュー
  - ・ 開発プロセス・文化の改善
  - ・ 採用・育成・オンボーディングへの関与
- LiveOpsを支えるツール開発
  - ・ 内部ツールやコンテンツ制作ツールの設計・保守

---

**Required Skills****■ 必須（Must）**

- ・ モバイルゲーム開発経験：5年以上
- ・ Unity（C#）での高度な実装経験
- ・ 設計・実装・最適化を一人称で進められる方
- ・ チームでのコミュニケーションが円滑に行える方
- ・ スタートアップでの自己駆動型ワークスタイルに合う方
- ・ 日本語・英語：いずれも日常レベル（国際チームのため）

**■ 歓迎（Plus）**

- ・ イラスト制作・ゲーム業界経験5年以上
- ・ チームリード or シニアエンジニアとしての実務経験
- ・ 少人数・マルチカルチャー環境への適応力
- ・ プロジェクト初期フェーズの技術選定経験

**【勤務条件】****■ 勤務地**

日本全国（フルリモート）  
※12月に都内オフィス開設予定  
→ 開設後は週3日程度出社想定

**■ 就業時間**

- ・ フレックスタイム制（コアタイムなし）
- ・ 成果主義のため柔軟な勤務が可能
- ・ 残業ゼロを推進

**■ 休日・休暇**

- ・ 完全週休2日

- 祝日
- 有給休暇
- 夏季休暇・年末年始など（会社カレンダー）

【給与・雇用条件】

- 年収：500万～800万円
- 正社員（ボーナス込み）
- 社会保険完備
- 副業OK
- 服装自由

【こんな方におすすめ】

- 新規タイトルの“立ち上げ”に関わりたい
- 技術的な裁量を持ってゲーム開発がしたい
- グローバルなチームで働きたい
- 放置ゲームが好き、または興味がある
- スタートアップで影響度の大きい働き方がしたい

---

## Company Description