

## ゲームエンジニア/Game Engineer:スマホ向け放置ゲームのUnityエンジニア!

Job Information

**Hiring Company** 

Gruuw K.K.

Job ID

1555347

Industry

Gaming

Job Type

Permanent Full-time

Location

Japan

Salary

5 million yen ~ 8 million yen

**Salary Bonuses** 

Bonuses included in indicated salary.

Refreshed

December 3rd, 2025 00:00

General Requirements

**Minimum Experience Level** 

Over 3 years

**Career Level** 

Mid Career

Minimum English Level

**Business Level** 

Minimum Japanese Level

**Business Level** 

**Minimum Education Level** 

Technical/Vocational College

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

## 仕事内容:

- 高品質で保守性の高いUnity (C#) コードの設計・開発・運用
- ゲームクライアントのアーキテクチャ設計、パフォーマンス最適化、安定性管理
- 戦闘システム、育成・進行、UI、オフラインロジックなどの主要機能の開発
- ゲームデザイナー・アーティストと連携し、企画を実装可能な形に落とし込む
- コンテンツ制作やLiveOpsを支えるツール群の構築・保守
- エンジニアチームのリード、コードレビュー、スケーラブルな開発文化の醸成
   チームと協力し、スケジュール管理・優先順位付け・マイルストーン達成
- 今後のエンジニア採用・育成・オンボーディングにも関与

## 求める人材:

- モバイルゲーム開発における5年以上の実務経験
- UnityおよびC#によるゲーム開発の高いスキル
- スタートアップ環境において、自己駆動的に業務を遂行できる方
- 実装・テスト・デバッグ・最適化を自立して行える能力
- ・ 大公・ノスト・アハック・最適化を目立して行える能力
  ・ チームメンバーと円滑にコミュニケーションをとれる方
  ・ ゲーム業界またはイラスト制作経験5年以上(うちリード/シニア経験1年以上)
  ・ 少人数チーム・スタートアップ環境に柔軟に対応できる方
  ・ 英語が話せる方(日常会話レベル)

Company Description