



## フロントエンドエンジニア

### Job Information

#### Recruiter

United World Inc

#### Job ID

1555332

#### Industry

Machinery

#### Job Type

Permanent Full-time

#### Location

Tokyo - 23 Wards

#### Salary

6.5 million yen ~ 8 million yen

#### Refreshed

February 2nd, 2026 01:00

### General Requirements

#### Minimum Experience Level

Over 6 years

#### Career Level

Mid Career

#### Minimum English Level

None

#### Minimum Japanese Level

Fluent

#### Minimum Education Level

Bachelor's Degree

#### Visa Status

Permission to work in Japan required

### Job Description

#### ◆ ◇ 私たちの技術の魅力 ◇ ◆

- ・遠隔 × AI ハイブリッド制御 :

現場映像／センサーデータをエッジ解析し、クラウド経由で遠隔オペレータが即時介入。AIと人の協働で稼働率を最大化します。

- ・HATS プラットフォーム :

シミュレーション、フリート管理、予防保全、遠隔操作をモジュール化。最新版では複数台AMRを統合するフリートコントロール機能も実装済み。

- ・ROS2 ベースの拡張性 :

ROS2／RTMによるモジュール設計で、センサ・アクチュエータを柔軟に載せ替え。案件ごとの高速カスタマイズが可能です。

- ・社会課題へのインパクト :

遠隔オペレータ業務を創出し、障がい者や地方在住者の就労機会を拡大。テクノロジーで“機会の均等化”を推進しています。

#### ◆ ◇ 募集背景 ◇ ◆

2024年3月にシリーズBで累計10億円超を調達し、遠隔支援プラットフォーム HATS は本格的な商用展開と新規サービスの立ち上げフェーズへ移行しております。ユーザ層・ロボット台数の急拡大に伴い、リアルタイムデータを直感的に可視化できるフロントエンド の開発需要が急増しました。

## ◆ ◇ 業務内容 ◇ ◆

- ・HATS ダッシュボード（Vue.js+TypeScript）の新規機能開発・改善
- ・リアルタイム通信（WebSocket/WebRTC）を用いたロボット状態モニタ・制御 UI の実装
- ・CSSフレームワーク（Tailwind、Bootstrap）を用いたデザインシステム／コンポーネントライブラリ の構築・運用
- ・AWS（EKS/CDK）上でのフロントエンド CI/CD パイプライン整備 とパフォーマンス最適化
- ・プロダクトマネージャ・デザイナー・バックエンド／ロボットエンジニアとの要件定義・仕様策定
- ・ユーザ行動ログ分析に基づく UI/UX 改善・A/B テスト の企画実行
- ・新規 SaaS／受託 Web アプリ（BtoB ダッシュボード、データ可視化ツール等）の 0→1 開発

## ◆ ◇ 募集ポジションの魅力 ◇ ◆

- ・国内でも稀少な ロボット運用プラットフォームの中核 UI を自ら設計・実装できる。
- ・技術選定の自由度が高く、プロジェクトに応じて最適な技術スタックを採用可能。
- ・フルフレックス、リモート可で、働き方の裁量〇。
- ・ハード、ソフト複合スタートアップならではの 社会実装インパクトとスピード感。
- ・スマートチームのため、成果がダイレクトに事業・ユーザ価値へ反映。

---

Required Skills

## 必須スキル・経験 / minimum requirement

- ・日本語能力（JLPT N1以上） 日本語での要件定義書、仕様書、ユーザーガイドなどドキュメント作成スキル
- ・SPA（Vue.js/React/Nuxt/Next 等）を用いたフロントエンド開発経験 5年以上
- ・HTML/CSS、JavaScript/TypeScript の知識
- ・Git、Docker、Linux 環境でのチーム開発経験

## 歓迎スキル・経験 / preferred requirement

- ・AWS 上での基本的なアプリケーションデプロイ経験（EC2/S3/Lambda など）
- ・Cloud Formation、CDK、Terraform などによるクラウドインフラ構築経験
- ・WebSocket/WebRTC 等のリアルタイム通信を伴う UI 開発
- ・BtoB SaaS／ダッシュボード型サービスの 0→1 立ち上げ経験
- ・バックエンド（Node.js/Ruby/Python 等）や DevOps 領域への知見、実装経験
- ・Figma、Storybook を用いたデザインシステム運用経験

---

Company Description