



Confidence Interworks

シナリオ制作進行管理/Game Production Coordinator - スマホ向けゲーム

進行管理の経験を活かせるポジション！

Job Information

Recruiter

Interworks Confidence Inc.

Job ID

1553427

Industry

Gaming

Company Type

Large Company (more than 300 employees)

Job Type

Permanent Full-time

Location

Japan

Salary

3 million yen ~ 8 million yen

Salary Bonuses

Bonuses included in indicated salary.

Work Hours

10:00~19:00

Holidays

完全週休2日制（土・日・祝祭日） 夏期休暇 有給休暇 慶弔休暇 育児休暇

Refreshed

October 7th, 2025 00:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Native

Minimum Education Level

High-School

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

ゲーム会社にて、シナリオ進行管理をお任せ！

<具体的な業務内容の一例>・シナリオに関連する業務や管理

- ・ディレクター／プロデューサー／アートディレクターなど、他部署との調整
- ・チームメンバーがシナリオ制作に専念できるようサポート
- ・制作スケジュール策定
- ・進捗管理
- ・シナリオの簡単な校正／修正
- ・仕様やフローの整理
- ・収録した音声の検品

<プラットフォーム>

大手・有名ゲーム会社を中心に、200社以上と取引。スマートフォンアプリ、コンシューマー、PCオンラインなど様々！

<ジャンル>

RPG、シミュレーション、アクション、スポーツ系、アイドル系、パズル系など、ジャンルも多彩。2000万ダウンロードのタイトル、世界中で人気を集めるタイトルなど、憧れの作品に携われるチャンスも！

Required Skills

【下記いずれかの経験をお持ちの方】

- ・Excelを使用した実務経験・マルチタスクでの業務経験
- ・Photoshop／Illustratorなどの画像制作ソフトを使用した実務経験
- ・スケジュール管理経験
- ・マルチタスクでの業務経験
- ・日本語能力試験（JLPT）N1レベルの日本語力（外国籍の方）

※選考（メールのやり取り・面接など）はすべて日本語で行います

※リモートワークについては応相談

★学歴や就業ブランク、転職回数、前職の雇用形態は不問。これまでアルバイトや契約社員、派遣社員などの雇用形態で働いていた方も大歓迎です。

【歓迎される経験・スキル】

～以下いずれかに当てはまる方は、ゲーム業界未経験でもご相談ください～

□IT業界でシステム開発に携わっていた

□エンタメやアニメーションの業界で働いていた

□プロのゲーマー（プロレベルのゲーマー・大会での優勝経験がある方）

□ゲーム会社でインターン研修を受けたことがある

★ライバー事業などの配信企画やeスポーツの大会運営などの経験がある方もぜひご応募を！

Company Description