



■グレード 担当者クラス～リーダーまで幅広く募集 ■ターゲット ・Tech系企業、IoTメーカー、コンサル等幅広く募集。 ・ ...

ソニー・ホンダモビリティ株式会社での募集です。 プロダクトマネージャー・プラン...

Job Information

Recruiter

JAC Recruitment Co., Ltd.

Hiring Company

ソニー・ホンダモビリティ株式会社

Job ID

1544448

Industry

Automobile and Parts

Job Type

Permanent Full-time

Location

Tokyo - 23 Wards

Salary

6 million yen ~ Negotiable, based on experience

Work Hours

09:00 ~ 17:30

Holidays

【有給休暇】入社7ヶ月目には最低10日以上 【休日】完全週休二日制 土 日 祝日 GW 夏季休暇 年末年始

Refreshed

June 12th, 2025 15:36

General Requirements

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Business Level

Minimum Japanese Level

Native

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

【求人No NJB2283259】

チームのミッション/責任

企画担当/プロダクトマネージャーとして、これからの新しいモビリティであるAFEELAにふさわしい魅力的なプロダクト・サービスの「起案」「構築」と「実現」に貢献します。企画チームに留まらず、社内の事業・デザイン・エンジニアリングチーム全てと連携して実現します。・

職務内容

このポジションでは、AFEELA（もしくはAFEELAに続くプロダクト）に搭載される様々なソフトウェアベースの機能・サービスの企画担当/PdMとして、社内外関係者と密に連携し、コンセプトの企画～実際に顧客が使う具体的な詳細仕様へ

の落とし込み、最終的なローンチに至るまでのプロダクトマネジメントをEnd to Endでリードいただきます。ソフトウェアゆえ継続的なアップデートを見据え企画を行っていただきます。

当社の強みである最先端のソフトウェア技術を存分に活用し、世の中に実際に走るプロダクト上への新しいモビリティ体験・UX実装をPdMとして推進するという、非常にやりがいのあるポジションです。

※具体的なプロダクト、サービスの概要は、AFEELA公式サイトからもご確認下さい。

＜担当いただく機能・サービスの例＞

- ・乗車/降車および運転体験（ソフトウェアで進化する新しいシームレスなモビリティ体験）
- ・自動運転（自動運転技術を用いた新しい運転体験の企画を含む）
- ・車内エンタテインメント（映画や音楽に留まらない、Unreal Engineやセンシングデータ等を活用した新しいエンタテインメント体験を含む）
- ・AFEELAモバイルアプリケーション（デジタルキーやリモート操作などのユーザタッチポイント設計）
- ・Personal Agent など

モビリティというプロダクトの特性上、実際には上記以外にも多種多様な機能が搭載・企画されており、企画チームで分担してプロダクトマネジメントを行っています。

＜具体的な職務内容の例＞

- ・市場調査、ターゲットカスタマー理解などのデータに基づき体験向上の機会を特定し、ロードマップを含めた商品サービスコンセプトとその実現に向けたアクションプランの策定・
- ・顧客課題を解決する新しい機能・サービス要求の提案と要件定義・
- ・UIデザイナー、設計担当と提案を具体化し、PoC検証から商品化まで関係各所との密なコミュニケーションを通じた全体のとりまとめや調整、合意形成に責任を持ちプロジェクトをリード・
- ・部門横断および異文化環境での優れたステークホルダーマネジメント

■この役割を通じて得られる経験・スキル

- ・ソフトウェアサービス・アプリケーションのPdM経験を重ね、プロダクト開発に必要な技術や分析力、UX理解を深め、その後はプロダクトを束ねるマネジメントへキャリアの可能性を広げることができます。
- ・グローバルで商品・サービスを企画するため、立案した実行計画を自らが現地に赴き推進することができます。

Required Skills

■必須

ソフトウェア業界におけるプロダクトマネージャー、または、UXデザイナーとして3年以上の経験を持ち、担当するプロダクト、サービスの立ち上げに向けてリーダーシップを発揮した経験
急激に進化・変化する技術環境における適応力と柔軟性

■尚可

発想からリリースまでプロダクトローンチを成功させた経験
データに基づく意思決定の経験・スキル
IoT製品のサービス企画経験やスタートアップでのモバイルアプリ・ゲーム企画経験

■語学力

英語での交渉含むビジネスレベル（目安TOEIC 730点以上）

Company Description

高付加価値のEVの共同開発・販売、モビリティ向けサービスの提供