



プロジェクトマネージャー（中国語ネイティブ） | 大手ゲーム企業との提携を推進する
進行管理担当

※フレックス制

Job Information

Hiring Company

Engawa K.K.

Job ID

1543142

Division

CBM

Industry

Gaming

Company Type

Small/Medium Company (300 employees or less)

Non-Japanese Ratio

About half Japanese

Job Type

Permanent Full-time

Location

Tokyo - 23 Wards, Minato-ku

Salary

4.5 million yen ~ 5.5 million yen

Work Hours

標準労働時間：10時～19時（8時間00分 休憩60分）フレックスタイム制（コアタイム：有 10:00～14:00）

Holidays

土日、祝日、年末年始休暇、有給休暇（入社半年後、規程により付与）

Refreshed

April 5th, 2026 00:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Basic (Amount Used: English usage about 50%)

Minimum Japanese Level

Fluent

Other Language

Chinese (Mandarin) - Fluent

Minimum Education Level

High-School

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

【業務内容】

中国大手ゲーム会社の日本市場展開に向け、プロジェクト全体のマネジメントをお任せします。ゲームのローンチやキャンペーン施策において、複数の関係者との調整や施策の実行をリードしていただきます。

- ・ クライアントとの折衝・要件整理
- ・ 日本市場向けキャンペーンの企画および進行管理
- ・ 社内外メンバーとの連携（香港拠点含む）
- ・ スケジュール調整、KPI設計、レポート作成

【ポジションの魅力 / 提供できる経験・価値】

1. 言語力 × ビジネススキルの両軸が活かせる・伸ばせる

- ・ 中国語・日本語を使うだけでなく、提案・交渉・制作進行・レポートまで一貫して担うため、語学力がビジネススキルとして昇華されます。
- ・ 海外ブランドを日本に届けるというやりがいがあるミッションの中で、**「伝える力」や「翻訳以上の言語運用能力」**が身につきます。

2. 多様なステークホルダーと連携するディレクション経験

- ・ インフルエンサー、メディア、クライアント、社内メンバーなど、多様な立場の人々を巻き込んでプロジェクトを推進する経験が得られます。
- ・ プロジェクトマネジメント、クライアントマネジメント両方のスキルを実践で養えます。

3. 成長機会とキャリアパスの広さ

- ・ 納品実績を通して、デジタルマーケティングやインバウンド領域の知見が深まります。
- ・ 将来的には、マーケティングプランナーやグローバルプロジェクトのリーダーなど、戦略側へキャリア展開する道もあります。

4. 急成長企業でのチャレンジングな環境

- ・ AnyMind Groupは、スピード感と柔軟性のある環境。意思決定の速さと挑戦を後押しする文化の中で、「やりたい」を形にできます。
- ・ 社内は多国籍で、異文化に触れる日常が刺激的。スタートアップマインドを持った仲間たちと共に、グローバルな挑戦ができます。

Required Skills

【必須要件】

- ・ 中国語（ネイティブ）および日本語での高いコミュニケーション能力
- ・ 中国の大手ゲーム会社のゲームプレイ経験（Tencent、NetEaseなど）
- ・ マルチステークホルダーと円滑にプロジェクトを進められる方

【歓迎要件】

- ・ 広告・マーケティング業界での実務経験
- ・ ゲーム業界でのプロジェクトマネジメント経験
- ・ ローカライズやインフルエンサーマーケティングの知見

Company Description