



Engineering Manager | エンジニアリングマネージャー

Flexitime|WFH

Job Information

Recruiter

iWill Capital G.K.

Hiring Company

Our client is a leading mobile marketing company based in Tokyo.

Job ID

1535005

Industry

Advertising, PR

Company Type

Small/Medium Company (300 employees or less)

Job Type

Permanent Full-time

Location

Tokyo - 23 Wards

Salary

6 million yen ~ 10 million yen

Refreshed

April 24th, 2025 18:18

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 3 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Business Level

Minimum Japanese Level

Fluent

Minimum Education Level

Bachelor's Degree

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

業務内容

エンジニアリングマネージャーとして、チームのスクラム開発を支援。MVP達成に向け、自ら課題を発見しプロジェクトをリード。

主な業務内容

- プロジェクトマネジメント（スクラムマスター / プレイニングマネージャー）

- ・エンジニアリング組織マネジメント（採用、教育、評価）

プロジェクトマネジメント：ピープルマネジメント＝6：4

使用ツール / 技術環境

言語・フレームワーク

Go、Scala、JavaScript、Perl、TypeScript、Vue.js、Play Framework、Catalyst

インフラ・運用

オンプレミス、AWS、GCP、Docker、Akamai、DataDog、Ansible、Terraform

コラボレーション

Slack、Figma、Gitlab/Github Enterprise、Github Copilot、Jira、Confluence、Findy Team+

開発手法

スクラム

魅力・やりがい

- ・自律性の高い組織を目指すマネジメントスタイル
- ・チームごとの目標・価値定義、事業貢献の定量・定性評価
- ・多様な職種のメンバーをまとめるチーム構成

キャリアパス

- ・入社直後：既存のUnit Managerと並走
- ・将来：複数チーム統括、横断プロジェクトへの参画も可能

Required Skills

必須要件

- ・Scala/TypeScript/Go/Perl等を用いたWebアプリケーション開発運用経験（3年以上目安）
- ・開発チームでのマネジメント経験（2年以上目安）
- ・営業やプロダクトマネージャーとの連携経験

歓迎要件

- ・エンジニアリング以外の業務経験（プロダクトマネージャー・デザイナー等）
- ・開發生産性の定性・定量評価と施策立案経験
- ・スクラムマスター経験
- ・技術発信や外部登壇経験
- ・新卒・中途採用経験

Company Description