



## Project Manager(SDLC)

**Multinational Global Company!**

### Job Information

**Recruiter**

[Hire Pundit Japan Corporation](#)

**Job ID**

1531185

**Industry**

IT Consulting

**Job Type**

Permanent Full-time

**Location**

Tokyo - 23 Wards

**Salary**

7 million yen ~ 10 million yen

**Refreshed**

April 24th, 2026 01:00

### General Requirements

**Minimum Experience Level**

Over 10 years

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

Daily Conversation

**Minimum Japanese Level**

Native

**Minimum Education Level**

Bachelor's Degree

**Visa Status**

Permission to work in Japan required

### Job Description

- プロジェクトの計画および実行を担当（大規模から小規模なプロジェクトまで）
- プロジェクトの進捗管理、スケジューリング、品質、コスト管理を行い、それらをステークホルダーに報告
- 異なるステークホルダー（ビジネスユーザー、クライアントITおよび運用チーム、ベンダースタッフ、開発チーム）とのコミュニケーションを担当
- プロジェクトライフサイクルに必要な文書のレビューおよび作成、ユーザーやクライアントとのウォークスルー実施
- プロジェクトの技術的および機能的な側面を理解し、プロジェクトライフサイクル中に顧客からの承認を得る
- プロジェクトレポートを作成し、週次プロジェクトステータスをさまざまなチームと共有
- 顧客のビジネスに関する洞察を深め、そのロードマップに沿った形で信頼関係を強化し、長期的な関係を築く

- 
1. Responsible for project planning and execution of project – large to small size project.
  2. Responsible for overall tracking, scheduling, quality, cost management and reporting the same to stake holders.
  3. Responsible for communication with different stakeholders – Business Users, Client IT and operation team, Vendor staff & development team.
  4. Responsible for reviewing & working on documentation required during project life cycle and walkthrough with users / client.
  5. Understand technical & functional aspect of project, responsible to secure various approvals during project life cycle from customer at different levels.
  6. Creating and sharing project reports, weekly project status with various teams.
  7. Responsible to gain insight of customer business and align with their roadmap to strengthen trust and long-lasting relationship.

---

## Required Skills

### EXPERIENCE:

1. Minimum 5 years of experience in project management (both PM / PL are ok).
2. Experienced of complete Software development life cycle & experience of executing large to medium size IT development projects.
3. Experienced in creating documentation, reviewing project artefacts and project deliverables.
4. Experienced working as a PM / PL in IT department in Japanese company, preferably financial company but it is not mandatory.
5. Background of development and understanding of technology is preferred and good to have.
6. Experience of migration legacy systems to newer platform is preferable.
7. Understanding of cloud platforms preferably AWS is good but not mandatory.

### 経験:

- プロジェクトマネジメントの経験が最低5年（PMまたはPLの経験があれば可）
- ソフトウェア開発ライフサイクル全体の経験、および大規模から中規模のIT開発プロジェクトの実行経験
- ドキュメント作成、プロジェクトアーティファクトおよびプロジェクト納品物のレビュー経験
- 日本企業のIT部門でPMまたはPLとしての経験（金融業界での経験があれば尚良いが必須ではありません）
- 開発のバックグラウンドおよび技術理解があると尚良い
- レガシーシステムから新しいプラットフォームへの移行経験があると望ましい
- クラウドプラットフォーム（特にAWS）の理解があると良いが、必須ではありません

### 知識・スキル:

- 複数のステークホルダーと異なるレベルでコミュニケーションを取るため、強い日本語コミュニケーションスキルが必要
- プロジェクトスコープ、タイムライン、リソース、マイルストーン、品質を管理するためのプロジェクトマネジメントスキル
- EXCEL、Word、PowerPointなどのツールを使用したプロセスマネジメントおよびドキュメント作成能力
- PMまたはエンジニアとして、プロジェクトマネージャーやプロジェクトリーダーと協力しての業務経験
- 標準的な要件定義書形式での要件の理解と定義経験
- C#, JAVA、Pythonなどのプログラミング言語の知識があると望ましい
- ソフトウェア開発ライフサイクル全体の理解
- データベースおよびクラウドプラットフォームの理解があると望ましい
- 基本的な英語の理解があると良いが、必須ではありません

- 
1. Strong Japanese communication skill as the role demands communication at different level and with various stakeholders.

2. Project Management skills to manage project scope, timelines, resources, milestones, quality.
  3. Process management and documentation using tools such as EXCEL, Word, Powerpoint etc.
  4. Experience working with project manager, project lead as an PM / Engineer.
  5. Experience of understanding and defining requirements in standard requirement document formats.
  6. Knowledge of any programming language like C#, JAVA and Python is preferred.
  7. Understanding of complete Software Development Lifecycle
  8. Understanding of database, cloud platform is preferred.
  9. Understanding of basic English language is good to have but not mandatory.
- 

## Company Description