



## iOSリードエンジニア

### Job Information

**Recruiter**[bloomtech.inc](https://bloomtech.inc)**Hiring Company**

英語学習サービス事業会社

**Job ID**

1530311

**Industry**

Other (Education)

**Job Type**

Permanent Full-time

**Location**

Tokyo - 23 Wards, Chiyoda-ku

**Salary**

8 million yen ~ 11 million yen

**Work Hours**

フレックスタイム制

**Holidays**

土日祝、夏季休暇、年末年始、有給休暇等

**Refreshed**

February 20th, 2026 16:00

### General Requirements

**Minimum Experience Level**

Over 3 years

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

None

**Minimum Japanese Level**

Business Level

**Minimum Education Level**

Bachelor's Degree

**Visa Status**

Permission to work in Japan required

### Job Description

**■募集背景**

これまで「人」を介す形でパーソナルコーチングを主体事業として、効率的で結果の出る英語学習の知見やデータが蓄積されてきました。今後はそれを活かし「人」×「テクノロジー」の形でより多くのユーザの幅広い課題を解決できるようプロダクトの開発に注力したいと考えています。しかし、プロダクト需要拡大に人員リソースが追いついておりません。

プロダクトがグロースする初期フェーズは、必ずしも技術として理想通りには行かない場合もあります。事業目線での Profit / Loss と技術目線でのバランスをうまく取りつつ、ユーザー体験にチームで真摯に向き合い、楽しみながら開発していただける方を募集しています！

**■業務内容**

下記いずれかのモバイルアプリ開発を行っていただきます。

プログラリット  
シャドテン  
スピフル  
ディアトーク

**■役割**

- ・ iOSアプリ開発
- ・ PdMやデザイナーと協業しユーザー価値を提供
- ・ 中期長期目線でのインクリメンタルな設計改善

**■配属チーム**

プログラリットはマトリクス型組織となっています。プロダクト毎のチームと、モバイル職能のチームに所属して頂きます。前者はユーザーの要件や仕様について、後者は設計や実装に関していつでも気軽に雑談できる環境です！

プロダクトチーム：PdM、デザイナー、サーバーサイド、モバイル（Android / iOS）の5名で構成  
モバイル職能チーム：Android / iOS10名で構成（業務委託含む）

**■開発フロー**

開発はスクラムを採用しており、2週間のスプリントを実施しています。

Backlog Refinement  
Sprint Planning  
Daily Standup  
Sprint Review  
Sprint Retrospective

**■開発ルール**

- ・ 作業はGithub projectsのカンバンで可視化されています
- ・ Architecture Decision Record（ADR）を整備しており、ADRに沿って開発します
- ・ コードレビューはAndroidエンジニア同士でラウンドロビンで実施します
- ・ マージ後はエンジニア以外にもすぐに検証ができるよう自動デプロイされます
- ・ マルチプロダクト間の連携をPDCAするためモバイルRetrospectiveを隔週開催しています

---

**Required Skills****<必須スキル>**

- ・ Swiftを用いたiOSアプリ開発経験5年以上
- ・ SwiftUIの利用経験2年以上
- ・ アジャイルまたはスクラム開発経験
- ・ iOSアプリの技術選定経験
- ・ 「世界で自由に活躍できる人を増やす」というミッションへの共感

**<歓迎スキル>**

- ・ iOSアプリのアーキテクチャ設計経験
- ・ iOSアプリのリリース経験

---

**Company Description**