



Confidence Interworks

<多彩な言語/Various Languages>ゲームクリエイター/Game Creator

JLPT N1 (for non-Japanese)

Job Information

Recruiter

[Interworks Confidence Inc.](#)

Job ID

1529351

Industry

Gaming

Company Type

Large Company (more than 300 employees)

Job Type

Permanent Full-time

Location

Japan

Salary

3 million yen ~ 6 million yen

Salary Bonuses

Bonuses included in indicated salary.

Work Hours

10:00~19:00

Holidays

完全週休2日制（土・日・祝祭日） 夏期休暇 有給休暇 慶弔休暇 育児休暇

Refreshed

October 13th, 2025 01:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Business Level

Minimum Japanese Level

Native

Other Language

Chinese (Cantonese) - Business Level

中国語：北京語（簡体字）ビジネス会話レベル ・ 韓国語 ビジネス会話レベル ほか

Minimum Education Level

High-School

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

ゲームクリエイターとして、下記の業務をお任せします！

■翻訳・ローカライズ

海外ユーザー向けゲームのセリフや説明文、パッケージの翻訳など

★＜英語/中国語(簡体字/繁体字)/韓国語/フランス語/ドイツ語/イタリア語/タイ語/ロシア語/アラビア語/トルコ語＞などさまざまな言語スキルを活かすチャンスです！

■プランナー／ディレクター

ゲームの企画書や仕様書の作成、レベルデザイン、マップデザイン、シナリオ作成、スクリプト・演出の作成、KPI分析、進行管理、ゲーム内告知の作成など

★経験の浅い方はアシスタントなどからスタート可能！

■デザイナー（2D／3D）

UI・UX、アイテム・背景・バナー・イラスト作成などの「2Dデザイン」、モデリングやモーション、エフェクトなどの「3Dデザイン」、Webデザイン・コーディング・映像制作など

■プログラマー

ゲームのクライアント開発（Unity、Unreal Engineなど）、ゲーム会社のインフラ関連（ネットワーク、サーバ）、HTML5ゲームやゲーム運用に関わる社内ツール制作など

■デバッガー

チェックリスト（テスト仕様書）の作成、外注管理、テストの実施、不具合報告、メンバーの管理、方針の策定など

■PM／進行管理

プロジェクトや予算管理、社外折衝、制作スケジュールの進行管理など

■カスタマーサポート

ユーザーからの問い合わせ対応や改善策の提案、マニュアル作成など

■マーケター

SNS運用、キャンペーン企画～実行～検証、ゲームの広告運用、各種プロモーション（生配信、ブログ運用）の企画や実施など

＜プロジェクト例＞

★大人気少年漫画のアプリゲーム

★有名RPGシリーズスマホ向けゲーム

★モンスター育成パズルゲーム

★アイドル育成リズムゲーム

※eスポーツ、AR・VR、ライブ配信、さらにはメタバース、NFT、ブロックチェーンなどWeb3.0に関わる最新案件もあります。

★雇用形態・職種・経験年数は問いません。

★経験が浅い方や、少しブランクがあいてしまったという方はアシスタントからのスタートもOKです！

Required Skills

【応募資格】

学歴不問＜ゲーム業界経験者、経験浅めの方、第二新卒、歓迎＞

■ゲーム、WEB、エンタメ、アニメいずれかの業界で何らかの実務経験

└職種は不問！ゲーム業界未経験の方も歓迎。

■日本語能力試験（JLPT）N1レベルの日本語力（外国籍の方）

Japanese Language Proficiency Test (JLPT) N1 level proficiency in Japanese

日本 能力考（JLPT）N1水平的日 能力

（JLPT）N1

※選考（メールのやり取り・面接など）はすべて日本語で行います

The selection process (email communication, interviews, etc.) will be conducted entirely in Japanese.

抜 程（ 件 通、面 等）将 全 程 使 用 日 行。

（ ， ）

※リモートワークについては応相談

★前職の雇用形態やブランクも不問！

アルバイトや契約社員、派遣社員などの雇用形態で働いていた方が多数活躍中！ブランク不問！

★経験年数不問！

ゲーム業界経験が1年未満の方が多数入社しています。

～以下いずれかにあてはまる方は、ゲーム業界未経験でもご相談ください～

□IT業界でのシステム開発経験者（社内SEも含む）

□アニメ制作の実務経験者

□Webデザイン経験者

□リアルイベントの企画運営やBtoCのサービス、エンタメコンテンツの企画運営の経験者

□プロのゲーマー（プロレベルのゲーマー・大会での優勝経験がある方）

□YouTubeなど、配信アプリやプラットフォームで配信者として活動していた

□ゲーム会社でのインターン研修経験者

【活かせるスキル】

- ・ Photoshop
- ・ Illustrator
- ・ Maya
- ・ 3ds Max
- ・ Spine
- ・ SpriteStudio
- ・ Live2D
- ・ Unity
- ・ Unreal Engine
- ・ After Effects
- ・ HTML／CSS

Company Description