

**Confidence Interworks**

## ゲームQA/Game Debugger : デバッグ・テスター経験者WANTED !

ゲーム業界でゲーム開発・運営に関われる！

### Job Information

**Recruiter**

Interworks Confidence Inc.

**Job ID**

1529347

**Industry**

Gaming

**Company Type**

Large Company (more than 300 employees)

**Job Type**

Temporary

**Location**

Japan

**Salary**

3 million yen ~ 5 million yen

**Salary Bonuses**

Bonuses included in indicated salary.

**Work Hours**

10:00~19:00

**Holidays**

完全週休2日制（土・日・祝祭日） 夏期休暇 有給休暇 慶弔休暇 育児休暇

**Refreshed**

October 27th, 2025 03:00

### General Requirements

**Minimum Experience Level**

Over 1 year

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

None

**Minimum Japanese Level**

Native

**Minimum Education Level**

High-School

**Visa Status**

Permission to work in Japan required

### Job Description

「ゲーム業界でデバッグ経験を活かしたい」という方大歓迎！  
多彩なプロジェクトがありますので、ゲーム業界以外で培ったデバッグスキルも活かせます。

まずはご相談ください。

【具体的な業務内容】

《テスト・デバッグ》

- チェックリスト（テスト仕様書）の作成
  - タスク管理・振り分け、スタッフへの作業指示、進捗管理、外注管理
  - テスト実務
  - 改善提案／バランス調整／マスタデータのチェック
  - 不具合報告・管理
  - 開発とQA間の連携
- など

<ジャンル>

RPG、シミュレーション、アクション、スポーツ系、アイドル系、パズル系など、ジャンルも多彩。2000万ダウンロードのタイトル、世界中で人気を集めるタイトルなど、憧れの作品に携われるチャンスも！

※大手ゲーム会社での案件をメインに、自社プロジェクトも進行中◎

<プラットフォーム>

スマートフォンアプリ、コンシューマー、PCオンラインなど様々！

---

## Required Skills

【下記いずれかの経験をお持ちの方】

<プロジェクトマネージャー・進行管理経験者、第二新卒者、社会人経験10年以上の方など、幅広く歓迎>

- ・制作進行管理の実務経験がある方
  - ・複数の他職種の方と連携して、業務を遂行できる方
  - ・日本語能力試験（JLPT）N1レベルの日本語力（外国籍の方）
- ※選考（メールのやり取り・面接など）はすべて日本語で行います
- ※リモートワークについては応相談

★学歴や就業ブランク、転職回数、前職の雇用形態は不問。これまでアルバイトや契約社員、派遣社員などの雇用形態で働いていた方も大歓迎です。

【歓迎される経験・スキル】

～以下いずれかに当てはまる方は、ゲーム業界未経験でもご相談ください～

- IT業界でシステム開発に携わっていた
  - エンタメやアニメーションの業界で働いていた
  - プロのゲーマー（プロレベルのゲーマー・大会での優勝経験がある方）
  - ゲーム会社でインターン研修を受けたことがある
- ★ライバー事業などの配信企画やeスポーツの大会運営などの経験がある方もぜひご応募を！

---

## Company Description