CareerCross by JAC Recruitment

Confidence Interworks

ゲーム制作進行管理 / Game Production Coordinator - デザイン進行を牽引！

進行管理の経験を活かせるポジション！

Job Information

Recruiter
Interworks Confidence Inc.

Job ID
1529345

Industry
Gaming

Company Type
Large Company (more than 300 employees)

Job Type
Permanent Full-time

Location
Japan

Salary
3 million yen ~ 8 million yen

Salary Bonuses
Bonuses included in indicated salary.

Work Hours
10:00~19:00

Holidays
完全週休2日制（土・日・祝祭日） 夏期休暇 有給休暇 慶弔休暇 育児休暇

Refreshed
July 11th, 2025 14:54

General Requirements

Minimum Experience Level
Over 1 year

Career Level
Mid Career

Minimum English Level
None

Minimum Japanese Level
Native

Minimum Education Level
High-School

Visa Status
Permission to work in Japan required

Job Description

ゲーム会社にて、デザインまわりの進行管理をお任せ！

＜具体的な業務内容の一例＞

■アセット進行管理
・キャラクターイラストおよびキャラクタードット制作
・背景3Dモデル・ドット制作
・進捗管理
・デザイナーの制作スケジュールや工程の管理
・開発進行に必要なアセット制作工数見積り
・制作物に関する発注進行管理
・版権元/協力会社等との折衝、調整作業
・外部制作会社への発注資料作成のサポート業務
・外注管理の窓口作業
・その他業務に必要な資料作成、等

＜プラットフォーム＞
大手・有名ゲーム会社を中心に、200社以上と取引。スマートフォンアプリ、コンシューマー、PCオンラインなど様々！

＜ジャンル＞
RPG、シミュレーション、アクション、スポーツ系、アイドル系、パズル系など、ジャンルも多彩。2000万ダウンロードのタイトル、世界中で人気を集めるタイトルなど、憧れの作品に携われるチャンスも！

Required Skills

【下記いずれかの経験をお持ちの方】
＜プロジェクトマネージャー・進行管理経験者、第二新卒者、社会人経験10年以上の方など、幅広く歓迎＞
・制作進行管理の実務経験がある方
・複数の他職種の方と連携して、業務を遂行できる方
・日本語能力試験（JLPT）N1レベルの日本語力（外国籍の方）
※選考（メールのやり取り・面接など）はすべて日本語で行います
※リモートワークについては応相談

★学歴や就業ブランク、転職回数、前職の雇用形態は不問。これまでアルバイトや契約社員、派遣社員などの雇用形態で働いていた方も大歓迎です。

【歓迎される経験・スキル】
〜以下いずれかに当てはまる方は、ゲーム業界未経験でもご相談ください〜
□IT業界でシステム開発に携わっていた
□エンタメやアニメーションの業界で働いていた
□プロのゲーマー（プロレベルのゲーマー・大会での優勝経験がある方）
□ゲーム会社でインターン研修を受けたことがある
★ライバー事業などの配信企画やeスポーツの大会運営などの経験がある方もぜひご応募を！

Company Description