



Confidence Interworks

ゲームプログラマー/Game Programmer : C++を使用したコンシューマ向けアクションゲームのエンジニア業務！

チームでのゲーム開発に積極的な方にオススメなポジション！

Job Information

Recruiter

[Interworks Confidence Inc.](#)

Job ID

1529344

Industry

Gaming

Company Type

Large Company (more than 300 employees)

Job Type

Permanent Full-time

Location

Japan

Salary

4 million yen ~ 8 million yen

Salary Bonuses

Bonuses included in indicated salary.

Work Hours

10:00~19:00

Holidays

完全週休2日制（土・日・祝祭日） 夏期休暇 有給休暇 慶弔休暇 育児休暇

Refreshed

October 13th, 2025 01:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Native

Minimum Education Level

High-School

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

コンシューマ向けアクションゲームにおけるツールエンジニア業務をお任せします！

【業務内容】

- ・プロトタイプ作成
- ・ステージエディットツール作成

<ジャンル>

RPG、シミュレーション、アクション、スポーツ系、アイドル系、パズル系など、ジャンルも多彩。2000万ダウンロードのタイトル、世界中で人気を集めるタイトルなど、憧れの作品に携われるチャンスも！

<プラットフォーム>

スマートフォンアプリ、コンシューマー、PCオンラインなど様々！

Required Skills

【必須要件】

- ・C++によるUnreal Engine5の開発経験
 - ・UIフレームワーク（UMG）を用いた開発経験
 - ・アクションゲームの開発経験
 - ・日本語能力試験（JLPT）N1レベルの日本語力（外国籍の方）
- ※選考（メールのやり取り・面接など）はすべて日本語で行います
※リモートワークについては応相談

＼＼業界経験のない方も歓迎／／

ゲーム業界経験をお持ちの方は大歓迎ですが、他の業界での経験をお持ちの方もご応募OK。

Company Description