



Confidence Interworks

ゲームエンジニア/Game Engineer : スマホ向けゲームのサーバーエンジニア !

C#の知見やスキルが活かせるポジション !

Job Information

Recruiter

Interworks Confidence Inc.

Job ID

1529343

Industry

Gaming

Company Type

Large Company (more than 300 employees)

Job Type

Permanent Full-time

Location

Japan

Salary

4 million yen ~ 8 million yen

Salary Bonuses

Bonuses included in indicated salary.

Work Hours

10:00~19:00

Holidays

完全週休2日制 (土・日・祝祭日) 夏期休暇 有給休暇 慶弔休暇 育児休暇

Refreshed

September 29th, 2025 03:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Native

Minimum Education Level

High-School

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

スマホ向けゲームの開発・運用業務をお任せします !

【具体的な業務内容】

- ・新しい機能／イベントの新規実装
- ・運用の改善
- ・既存実装の修正
- ・MySQLクエリ最適化
- ・バッチ処理の追加、修正
- ・トラブルシューティング
- ・KPI分析基盤の運用

\\ほかスキル・経験に応じて以下のような業務もお任せ！/

- ◎ゲームプログラミング
- ◎クライアントプログラミング
- ◎UIプログラミング
- ◎サーバープログラミング
- ◎Webプログラミング
- ◎DB設計・チューニング
- ◎ゲーム制作ツールの開発 など

<ジャンル>

RPG、シミュレーション、アクション、スポーツ系、アイドル系、パズル系など、ジャンルも多彩。2000万ダウンロードのタイトル、世界中で人気を集めるタイトルなど、憧れの作品に携われるチャンスも！

<プラットフォーム>

スマートフォンアプリ、コンシューマー、PCオンラインなど様々！

Required Skills

- 【下記いずれかの経験をお持ちの方】
- ・2年以上のソーシャルゲームのサーバーサイド設計、開発、運用経験
 - ・DBテーブル設計の経験
 - ・処理負荷を考慮してプログラム設計、実装ができるC#の言語知識
- ※選考（メールのやり取り・面接など）はすべて日本語で行います
※リモートワークについては応相談

★デバッガーやカスタマーサポート、プログラマーの経験のみの方もOK！デバッガーからプランナーへのキャリアアップも目指すことが可能です。

★学歴や就業ブランク、転職回数、前職の雇用形態は不問。これまでアルバイトや契約社員、派遣社員などの雇用形態で働いていた方も大歓迎です。

【歓迎される経験・スキル】

～以下いずれかに当てはまる方は、ゲーム業界未経験でもご相談ください～

- ☐ IT業界でシステム開発に携わっていた
 - ☐ エンタメやアニメーションの業界で働いていた
 - ☐ プロのゲーマー（プロレベルのゲーマー・大会での優勝経験がある方）
 - ☐ ゲーム会社でインターン研修を受けたことがある
- ★ライバー事業などの配信企画やeスポーツの大会運営などの経験がある方もぜひご応募を！

Company Description