



## 【千葉】電気系エンジニアリング業務（ガラス製造設備）

世界最大級のガラスメーカー 100か国以上で展開

### Job Information

**Hiring Company**

日本板硝子株式会社

**Job ID**

1529101

**Division**

グループファンクション部門 AGエンジニアリング部（日本）

**Industry**

Chemical, Raw Materials

**Job Type**

Permanent Full-time

**Location**

Chiba Prefecture, Ichihara-shi

**Train Description**

Uchibo Line, Anegasaki Station

**Salary**

4.5 million yen ~ 6 million yen

**Refreshed**

February 13th, 2026 12:00

### General Requirements

**Minimum Experience Level**

Over 1 year

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

Daily Conversation

**Minimum Japanese Level**

Business Level

英語スキル：TOEIC600以上

**Minimum Education Level**

Technical/Vocational College

**Visa Status**

Permission to work in Japan required

### Job Description

**職務内容**

アジア・日本地域をはじめとするグローバル市場において、板ガラス製造ラインの新規建設および大規模改修プロジェクトにおける電気・制御システムのエンジニアリング業務を担当いただきます。

**■主な業務**

計画立案：電気・制御システムに関する基本計画の策定

設備設計：設計・仕様検討および設備・工事見積仕様書作成  
工事管理：プロジェクト現場における設備据付工事管理  
試運転・立上げ：システムの動作確認および安定稼働に向けた調整

プロジェクトの特性上、海外出張の機会があります。グローバルな環境で、設備導入の全プロセスに携わることができる大変やりがいのあるポジションです。

#### 企業特徴

NSGグループは、建築用ガラス、自動車用ガラス、高機能ガラスの3事業をグローバルに展開。世界最大級のガラスメーカーとして、日本をはじめ、欧州、北米、南米、アジアに主要製造拠点を擁し、世界100か国以上で製品を販売しています。お客様と社会が求める多種多様なニーズに対して従来のガラスを超えるプラスアルファの価値やサービスを迅速かつ適切に提供することにより、持続的成長可能な社会の実現を目指しています。

#### 雇用形態

正社員

#### 給与

想定労働時間 1260.0 時間

給与形態 月給

給与 4,700,000 ～ 6,000,000円(基本給：260,000円)

固定残業 なし

#### 勤務時間

■所定労働時間 7時間45分 休憩60分

■フレックスタイム制 コアタイムあり（10:00～15:00）

■事業所の始業・終業時間 8:00～16:45

■在宅勤務可能

#### 勤務地

千葉県市原市姉崎海岸6番地

最寄り駅 JR内房線 姉ヶ崎駅

受動喫煙防止策：屋内全面禁煙

#### 休日・休暇

■年間休日126日

■有給休暇4日～20日（2025年度実績）

■年間休日の内訳：土、日、祝日、年末年始、メーデー、夏季、創立記念日(11/22) など

■有給休暇：入社半年経過時点10日以上、入社直後4日～12日付与（入社月により変動）

■転任休暇、特別休暇制度あり

#### 福利厚生等

社会保険：健康保険、厚生年金、雇用保険、労災保険

その他：住宅融資利息補助、財形貯蓄、持株会、企業年金、診療所など

厚生年金基金：無 補足事項なし

通勤手当：有 補足事項なし

家族手当：有 管理職はなし

寮・社宅：有 借り上げ社宅、社有社宅。原則45歳 まで。

定年：有 60歳定年。65歳まで継続雇用制度あり

退職金：有 確定給付型。確定拠出型に変更となる可能性あり

---

## Required Skills

■必須要件：電気のバックグラウンドをお持ちの方

■歓迎要件：FA制御システム設計、計装システム設計、プラント電気設備保全・改善業務、電気設備工事施工管理のご経験

---

## Company Description