

ゲーム会社 2Dデザイナー募集

Job Information

Recruiter

Global Initiative Corporation

Hiring Company

韓国系ゲーム・ソーシャルネットワークサービス会社

Job ID

1483439

Industry

Gaming

Job Type

Permanent Full-time

Location

Fukuoka Prefecture

Salary

3.5 million yen ~ Negotiable, based on experience

Work Hours

10:00~18:30 (実働7.5h、休憩1h)

Holidays

・完全週休2日制(土・日)、祝日 ・年次有給休暇 ・年末年始休暇、慶弔休暇・リフレッシュ休暇制度・積立年休

Refreshed

November 21st, 2025 03:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Business Level

Minimum Education Level

Technical/Vocational College

Visa Status

No permission to work in Japan required

Job Description

【職務内容】

- ・ゲーム内の「攻撃エフェクト」「サポートエフェクト」などの戦闘におけるエフェクト制作・ゲーム内アニメーション演出制作(UI演出)
- ・エフェクト内に必要な素材やテクスチャなどの制作

*ツール

Adobe Photoshop、Unity、Adobe After Effects

【福利厚生・制度】

- ・社会保険完備(雇用・労災・健康・厚生年金)
- · 交通費全額支給(車通勤不可)
- ・勤務支援手当(1日当たり500円/出勤日数に応じて支給)
- ・リフレッシュ補助金(勤続5年で5万円支給)
- ・入社支援制度
- ·財形貯蓄制度
- ・在宅勤務制度
- ・各種子育て支援あり
- ・慶弔見舞金
- ・定期健康診断/人間ドック
- ·提携不動産業者紹介
- ・日本語講座(外国籍の方向け)
- ※上記すべて社内規定有

- ・リフレッシュスペース・マッサージチェア完備
- ・マッサージルームあり(マッサージ師常駐)

- ・各種フリードリンク、スープ (無料) ・ベジデー (週3日サラダバー提供/無料) ・フルーツデー (週2日フルーツ提供/無料) ・社内コンビニ
- ・ワイドデスク&アーロンチェア

Required Skills

【必須条件】

・ゲーム業界でのエフェクト制作、もしくはアニメーションの制作経験

【歓迎条件】

- ・Photoshop、ClipStudioなどグラフィック制作ツールのスキル
- ・AfterEffectでのエフェクト制作経験
- ・Unityを用いたエフェクト制作経験

Company Description