



ゲーム会社 2Dデザイナー募集

Job Information

Recruiter

Global Initiative Corporation

Hiring Company

韓国系ゲーム・ソーシャルネットワークサービス会社

Job ID

1483439

Industry

Gaming

Job Type

Permanent Full-time

Location

Fukuoka Prefecture

Salary

3.5 million yen ~ Negotiable, based on experience

Work Hours

10:00~18:30 (実働7.5h、休憩1h)

Holidays

・完全週休2日制(土・日)、祝日・年次有給休暇・年末年始休暇、慶弔休暇・リフレッシュ休暇制度・積立年休

Refreshed

May 8th, 2026 04:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Business Level

Minimum Education Level

Technical/Vocational College

Visa Status

No permission to work in Japan required

Job Description

【職務内容】

- ・ゲーム内の「攻撃エフェクト」「サポートエフェクト」などの戦闘におけるエフェクト制作
- ・ゲーム内アニメーション演出制作 (UI演出)
- ・エフェクト内に必要な素材やテクスチャなどの制作

※ツール

Adobe Photoshop、Unity、Adobe After Effects

【福利厚生・制度】

- ・ 社会保険完備（雇用・労災・健康・厚生年金）
 - ・ 交通費全額支給（車通勤不可）
 - ・ 勤務支援手当（1日当たり500円/出勤日数に応じて支給）
 - ・ リフレッシュ補助金（勤続5年で5万円支給）
 - ・ 入社支援制度
 - ・ 財形貯蓄制度
 - ・ 在宅勤務制度
 - ・ 各種子育て支援あり
 - ・ 慶弔見舞金
 - ・ 定期健康診断／人間ドック
 - ・ 提携不動産業者紹介
 - ・ 日本語講座（外国籍の方向け）
- ※上記すべて社内規定有

【環境】

- ・ リフレッシュスペース・マッサージチェア完備
- ・ マッサージルームあり（マッサージ師常駐）
- ・ 各種フリードリンク、スープ（無料）
- ・ ベジデー（週3日サラダバー提供/無料）
- ・ フルーツデー（週2日フルーツ提供/無料）
- ・ 社内コンビニ
- ・ ワイドデスク&アーロンチェア

Required Skills

【必須条件】

- ・ ゲーム業界でのエフェクト制作、もしくはアニメーションの制作経験

【歓迎条件】

- ・ Photoshop、ClipStudioなどグラフィック制作ツールのスキル
- ・ AfterEffectでのエフェクト制作経験
- ・ Unityを用いたエフェクト制作経験

Company Description