



【Unity、Unreal Engine】 Unity Engineer/ latest trending tech

年間休日127日／ワークライフバランスが整う環境◎

Job Information

Recruiter

WorkPort, Inc.

Job ID

1464113

Industry

Gaming

Job Type

Permanent Full-time

Location

Fukuoka Prefecture, Fukuoka-shi Nishi-ku

Salary

4.5 million yen ~ 9 million yen

Work Hours

9時00分～18時00分

Holidays

完全週休2日制、祝日、夏期休暇（3日）、年末年始休暇、年次有給休暇、慶弔・特別休暇※年間休日127日

Refreshed

May 7th, 2024 03:00

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 1 year

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

None

Minimum Japanese Level

Daily Conversation

Minimum Education Level

Associate Degree/Diploma

Visa Status

Permission to work in Japan required

Job Description

【職務概要】

Unityエンジニアとして、Unityでのゲーム機能とシステムの開発、実装、およびメンテナンスに携わっていただきます。デザイン、アート、およびプロダクションチームと緊密に協力し、ユーザーに没入感のある体験を提供することが求められます。

【職務詳細】

- Unityを用いたシステム開発・構築（デザインチーム・アートチームとの協力）
- C#・UnityのAPIを使用したUnityでの機能の実装
- Unityを用いたパフォーマンスおよびメモリ使用量の最適化

- Unityでの技術的な問題を特定し解決
 - ゲーム開発プロセスを効率化するためのツールやワークフローを開発
 - プロダクト要件に見合ったアーキテクチャデザインと実装
-

Required Skills

【必須要件】

- ・ Unity (C#)、Unreal Engine (C++) を使用した開発業務
(アプリケーション/XRなど) 1年以上
-

Company Description