

◆ベトナム勤務◆大手日系ゼネコンでの【設備設計ポジション】安心の福利厚生あり⑥

ベトナムで築いてきた実績あり!設備のプロフェッショナルとして活躍しませんか?

Job Information

Recruiter

HRnavi Joint Stock Company

Job ID

1420378

Industry

Property Developer, House-builder

Company Type

Large Company (more than 300 employees)

Job Type

Permanent Full-time

Location

Vietnam

Salary

5.5 million yen ~ 11 million yen

Salary Bonuses

Bonuses paid on top of indicated salary.

Work Hours

8:00~17:00

Holidays

隔週土曜日、日曜、祝日(ベトナムカレンダーどおり) ※現場により休日出勤あり

Refreshed

October 17th, 2025 09:01

General Requirements

Minimum Experience Level

Over 10 years

Career Level

Mid Career

Minimum English Level

Daily Conversation

Minimum Japanese Level

Native

Minimum Education Level

High-School

Visa Status

No permission to work in Japan required

Job Description

ご紹介先は、ベトナムへ新規進出する製造企業の工場建設や、日本の政府開発援助工事による病院・学校作りといった社会 基盤整備などにおいて、日本における豊富な実績を元にベトナム全土へサービスを提供しています。

【仕事内容】

設備設計業務(機械・空調・電気)およびマネジメント業務をご担当いただきます。

<具体的には>

- ・各プロジェクト案件の設備設計に関わる業務全般(機械・空調・電気)
- ・クライアントとの打合せ(施主対応ほか)
- ・建築設計及び構造設計との設計上の調整
- ・設計内容を作図するCADチームに伝達し図面を作成/図面チェック
- ・入札案件の見積対応(設備施工班、ほかチームと連携しながら)
- ・工事着工以降の建設工事中の設計調整、設計品質の維持管理
- ・現地スタッフ教育

*ベトナム国内への出張あり

【給与】

月給: Gross 5,400USD ~ 8,400USD

※経験、能力を考慮の上、会社規定により決定いたします。

※試用期間:2ヶ月(その間の月給は85%)

【賞与·昇給】 ■賞与:年1回 ■昇給:年1回

【諸手当】

- ■携帯代
- ■交通費
- ■作業着

【福利厚生】

- ■民間医療保険
- ■入社時渡航費
- ■一時帰国費用(年1回)
- ■住居提供(会社指定/中~高級クラスのレジデンス)

<選考フロー>

STEP1

企業選考前WEB面談(Skypeにてキャリアアドバイザーによる面談を行います)

STEP2

企業による書類選考(通常1~2週間のお時間をいただいております)

STEP3

面接:2回(直接またはSkypeにて実施します。選考状況によっては面接回数など変更になる場合がございます。)

STEP4

内定 (勤務開始日はご相談の上、決定いたします)

Required Skills

<必須条件>

- ・設備設計での業務経験10年以上 ※製造工場での設計経験あれば尚可(年数不問)
- ・海外工事経験
- ・英語:業務で使用できるレベル

<歓迎条件>

- ・1 級管工事施工管理技士、建築設備士、LEED AP, LOTUS, 設備一級建築士などの資格をお持ちの方
- ・機械設計と電気設計の両分野の知見がある人
- ・海外勤務経験あり(ベトナム勤務経験者はさらに歓迎)

Company Description

HRnaviはベトナムでの転職に特化した人材紹介会社です。

今の日本の社会に疑問を感じている方、このまま日本でキャリアを積めるか不安な方、ちょっと海外就職に興味のある方、そんな方と一緒に私たちがあなたのキャリアを考えます。Crossborder HRnaviの特徴は、ベトナムに根付いたそれぞれのコンサルティングメンバーが親身になってあなたのキャリアを導くことです。実際に現地で働いている人の生の声を聞くことができます。私たちと一緒にベトナムで価値のある仕事をしませんか。