CareerCross

（横浜） 3Dアニメーター(リードアニメーター候補・ゲーム・アニメ業界）週2リモートOK!!

当社格闘ゲームタイトルのカッコいいアクションを生み出してください！

Job Information

Hiring Company
ARC SYSTEM WORKS CO.,LTD.

Job ID
1260446

Industry
Gaming

Job Type
Permanent Full-time

Location
Kanagawa Prefecture, Yokohama-shi Kohoku-ku

Train Description
Yokohama Line, Shin Yokohama Station

Salary
5 million yen ~ 6 million yen

Refreshed
April 26th, 2024 05:00

General Requirements

Minimum Experience Level
Over 3 years

Career Level
Mid Career

Minimum English Level
Basic

Minimum Japanese Level
Business Level

Minimum Education Level
High-School or Below

Visa Status
Permission to work in Japan required

Job Description

アピールポイント

- **週2回リモート・在宅勤務あり**
- **退職金制度あり**

リードアニメーター候補の募集です。技術とセンスを活かし、当社格闘ゲームタイトルのカッコいいアクションを生み出してください！

仕事内容
3Dモデルを使用したアニメーション制作実務およびスタッフ指導等マネージメントも行って頂きます。
制作実務ではインゲームモーションもしくはカットシーンアニメーションの制作を担当して頂きます。

Required Skills

必須経験：ゲーム・アニメ業界でのアニメーション制作経験3年以上。DCCツールは Maya、3DMAX、XSIいずれかを使用出来る方。

必要なPCスキル：オフィスソフト　ＥＸＣＥＬ，ＷＯＲＤ，ＰＯＷＥＲＰＯＩＮＴなどを日常的に使えること

雇用形態：正社員

- 雇用期間：雇用期間の定めなし
- 試用期間　あり (３ヶ月)　試用期間中の労働条件：同条件

働く場所

- 勤務場所〒222-0033神奈川県横浜市港北区新横浜２－３－９
  新横浜金子ビル アークシステムワークス株式会社
- ＪＲ横浜線・地下鉄線　新横浜駅から徒歩3分

職場環境

- 受動喫煙対策あり（屋内禁煙）
- 自動車通勤不可
- 転勤の可能性なし

想定年収：5,310,000円～5,700,000円（月給制）

- 時間外手当は、時間外労働の有無にかかわらず、固定残業代として 支給し、３３時間を超える時間外労働は追加で支給。

手当：通勤手当実費支給（上限あり） /月額30,000円

給与の計算・支払い方法

- 月平均労働日数 20.4日
- 賃金の締め日　固定（月末）
- 賃金の支払日　固定（月末）

昇給

- 昇給制度あり
- 前年度の昇給実績あり
- 昇給金額/昇給率1月あたり1.00%～10.00%（前年度実績）

賞与・ボーナス

- 賞与制度あり
- 前年度の賞与：あり　年2回　計 3.00ヶ月分（前年度実績）

勤務時間

- フレキシブルタイム　9時00分～18時00分
- コアタイム　10時00分～15時00分
  ※フレックスタイム制
  ※標準労働時間７時間／日　休憩時間60分

残業時間(時間外労働)

- 残業あり
- 残業時間（1か月平均）20時間
- 36協定における特別条項 あり
  特別な事情・期間等納期変更、納期切迫、臨時受注、受注内容の変更に対応するため。

休日・休暇：土曜日，日曜日，祝日

- 週休二日制毎週
- 有給休暇(年あたりの日数/入社6か月経過後)10日
- 年間休日数120日

社会保険・退職金

- 加入している社会保険：社会保険完備　雇用保険・労災保険・健康保険・厚生年金
- 退職金制度あり
- 退職金共済未加入

定年・再雇用

- 定年あり (定年年齢：一律 60歳)
- 再雇用制度あり (上限年齢：上限 65歳まで)
- 勤務延長なし

家庭と仕事の両立（育休・託児施設等）

- 育児休業の取得実績あり
- 介護休業の取得実績なし
- 看護休暇の取得実績なし
- 託児施設なし

社宅：なし

採用人数：3人
募集理由：増員
選考方法：面接（予定2回），書類選考

Company Description

アークシステムワークスはグローバルな市場を意識し、 世界中のお客様が楽しめるゲームソフトウェアの開発に取り組んでいます

ゲームコンテンツ開発技術の追求、さらにオリジナリティのある世界観やキャラクターメイキングなど、企画から開発、販売まで一貫体制のもと、世界に向け夢あふれる楽しいゲームソフトウェアの提供に注力しています。

- **２Dファイティング開発**
- **２Dアニメーション技術**
- **オンライン技術**
- **マルチプラットフォーム**
- **海外展開**

近年の開発機材一覧

- PLAYSTATION 5
- PLAYSTATION 4
- PLAYSTATION 3
- PSP
- PSVita
- Microsoft XboxONE
- Microsoft Xbox360
- Nintendo Switch
- 任天堂 3DS
- 任天堂 WiiU
- iOS
- Android
- Taito TYPE-X2+NESiCAxLive
- SEGA RING WIDE
- Mobage SNS Game