



【正社員登用・ビザサポート有】 UIデザイナー／家庭用ゲームソフト・アーケードゲーム UnrealEngine（横浜）

## Job Information

### Hiring Company

ARC SYSTEM WORKS CO.,LTD.

### Job ID

1257827

### Job Type

Contract

### Location

Kanagawa Prefecture, Yokohama-shi Kohoku-ku

### Train Description

Yokohama Line Station

### Salary

3.5 million yen ~ 4.5 million yen

### Refreshed

May 28th, 2024 05:00

## General Requirements

### Minimum Experience Level

Over 3 years

### Career Level

Mid Career

### Minimum English Level

None

### Minimum Japanese Level

Business Level

### Minimum Education Level

High-School or Below

### Visa Status

Permission to work in Japan required

## Job Description

### 仕事内容

UnrealEngineを使用し、ユーザーインターフェースのデザインやアニメーションの製作と実装を行っていただきます。

## Required Skills

### 必須経験

ゲーム業界でのUI/UX制作経験2年以上。

使用ツール：UnrealEngine、Photoshopなど。

### 歓迎スキル・経験

UnrealEngine（UMG）でのUI実装経験のある方を歓迎。

### 必要なPCスキル

・オフィスソフト EXCEL, WORD, POWERPOINTなどを日常的に使えること

**雇用形態：契約社員**

- ・雇用期間：雇用期間の定めあり（4ヶ月以上）1年
  - ・契約更新の可能性：あり（原則更新）
  - ・正社員登用の可能性：あり
  - ・過去3年間の正社員登用実績 10名程度
  - ・試用期間 あり（3ヶ月）試用期間中の労働条件：同条件
- ※入社1年後に面談のうえ、正社員登用が決定します。  
 ※ほとんどのの方が正社員登用となっており、長期で働きたい方を歓迎します。

**働く場所**

- ・勤務場所 千222-0033神奈川県横浜市港北区新横浜2-3-9  
新横浜金子ビル アークシステムワークス株式会社
- ・JR横浜線・地下鉄線 新横浜駅から徒歩3分

**職場環境**

- ・受動喫煙対策あり（屋内禁煙）
- ・自動車通勤不可
- ・転勤の可能性なし

**賃金（給与等）：年収 3,810,000円～4,200,000円**

- ・月給制
- ・時間外手当は、時間外労働の有無にかかわらず、固定残業代として支給し、33時間を超える時間外労働は追加で支給。

**手当**

- ・通勤手当実費支給（上限あり）/月額30,000円

**給与の計算・支払い方法**

- ・月平均労働日数 20.4日
- ・賃金の締め日 固定（月末）
- ・賃金の支払日 固定（月末）

**昇給**

- ・昇給制度あり
- ・前年度の昇給実績あり
- ・昇給金額/昇給率1月あたり1.00%～10.00%（前年度実績）

**賞与・ボーナス**

- ・賞与制度あり
- ・前年度の賞与：あり 年2回 計3.00ヶ月分（前年度実績）

**勤務時間**

- ・就業時間
- フレキシブルタイム 9時00分～18時00分
- コアタイム 10時00分～15時00分

※フレックスタイム制

※標準労働時間7時間/日 休憩時間60分

**残業時間(時間外労働)**

- ・残業あり
  - ・残業時間（1か月平均）20時間
  - ・36協定における特別条項 あり
- 特別な事情・期間等納期変更、納期切迫、臨時受注、受注内容の変更に対応するため。

**休日・休暇**

- 土曜日、日曜日、祝日
- ・週休二日制毎週
- ・有給休暇(年あたりの日数/入社6か月経過後)10日
- ・年間休日数120日

**社会保険・退職金**

- ・加入している社会保険：社会保険完備 雇用保険・労災保険・健康保険・厚生年金
- ・退職金制度あり
- ・退職金共済未加入

**定年・再雇用**

- ・定年あり(定年年齢：一律60歳)
- ・再雇用制度あり(上限年齢：上限65歳まで)
- ・勤務延長なし

**家庭と仕事の両立（育休・託児施設等）**

- ・育児休業の取得実績あり
- ・介護休業の取得実績なし
- ・看護休暇の取得実績なし
- ・託児施設なし

社宅：なし

採用人数  
2人  
募集理由：増員

選考方法  
面接（予定2回），書類選考

---

## Company Description

アーキシステムワークスはグローバルな市場を意識し、世界中のお客様が楽しめるゲームソフトウェアの開発に取り組んでいます

ゲームコンテンツ開発技術の追求、さらにオリジナリティのある世界観やキャラクターメイキングなど、企画から開発、販売まで一貫体制のもと、世界に向け夢あふれる楽しいゲームソフトウェアの提供に注力しています。

- 2Dファイティング開発
- 2Dアニメーション技術
- オンライン技術
- マルチプラットフォーム
- 海外展開

近年の開発機材一覧

- PLAYSTATION 5
- PLAYSTATION 4
- PLAYSTATION 3
- PSP
- PSVita
- Microsoft XboxONE
- Microsoft Xbox360
- Nintendo Switch
- 任天堂 3DS
- 任天堂 WiiU
- iOS
- Android
- Taito TYPE-X2+NESiCAxLive
- SEGA RING WIDE
- Mobage SNS Game