CareerCross

（横浜）アニメーター・2Dモーションコンテ／キャラクターの設定画、装飾デザイン、色彩設計

ビザサポート/週2回リモートあり

Job Information

Hiring Company
ARC SYSTEM WORKS CO.,LTD.

Job ID
1246621

Industry
Gaming

Job Type
Permanent Full-time

Location
Kanagawa Prefecture, Yokohama-shi Kohoku-ku

Train Description
Yokohama Line, Shin Yokohama Station

Salary
3.5 million yen ~ 4.5 million yen

Refreshed
April 30th, 2024 01:00

General Requirements

Minimum Experience Level
Over 3 years

Career Level
Mid Career

Minimum English Level
Basic

Minimum Japanese Level
Business Level

Minimum Education Level
High-School or Below

Visa Status
Permission to work in Japan required

Job Description

アピールポイント

- **退職金制度あり**
- **週2リモート/在宅勤務あり**
- **業界経験不問**

仕事内容

キャラクターアニメーションのモーションコンテを作画できる方、もしくはそれに近い仕事に従事しており、キャラクターモーション作画に強い方を募集しております。
更に、キャラクターの設定画、装飾デザイン、色彩設計などの設定画制作やアニメ演出コンテを作画できる方を優遇させて

いただきます。

Required Skills

学歴条件：学歴不問
必要な経験等：ゲーム業界経験不問。
必要なPCスキル

- オフィスソフト　ＥＸＣＥＬ，ＷＯＲＤ，ＰＯＷＥＲＰＯＩＮＴなどを日常的に使えること

雇用形態：正社員

- 雇用期間：雇用期間の定めなし
- 試用期間　あり (３ヶ月)　試用期間中の労働条件：同条件

働く場所

- 勤務場所〒222-0033神奈川県横浜市港北区新横浜２－３－９
  新横浜金子ビル アークシステムワークス株式会社
- ＪＲ横浜線・地下鉄線　新横浜駅から徒歩3分

職場環境

- 受動喫煙対策あり（屋内禁煙）
- 自動車通勤不可
- 転勤の可能性なし

想定年収　3,810,000円～4,200,000円（月給制）

賃金（給与等）の内訳

- 基本給　月給 ～224,000円
- 固定残業代：あり　50,800円～56,000円
  時間外手当は、時間外労働の有無にかかわらず、固定残業代として 支給し、３３時間を超える時間外労働は追加で支給。

手当：通勤手当実費支給（上限あり） /月額30,000円

給与の計算・支払い方法

- 月平均労働日数 20.4日
- 賃金の締め日　固定（月末）
- 賃金の支払日　固定（月末）

昇給

- 昇給制度あり
- 前年度の昇給実績あり
- 昇給金額/昇給率1月あたり1.00％～10.00％（前年度実績）

賞与・ボーナス

- 賞与制度あり
- 前年度の賞与：あり　年2回　計 3.00ヶ月分（前年度実績）

勤務時間

- フレキシブルタイム　9時00分～18時00分
- コアタイム　10時00分～15時00分
  ※フレックスタイム制
  ※標準労働時間７時間／日　休憩時間60分

残業時間(時間外労働)

- 残業あり
- 残業時間（1か月平均）20時間
- 36協定における特別条項 あり
  特別な事情・期間等納期変更、納期切迫、臨時受注、受注内容の変更に対応するため。

休日・休暇：土曜日，日曜日，祝日

- 週休二日制毎週
- 有給休暇(年あたりの日数/入社6か月経過後)10日
- 年間休日数120日

社会保険・退職金

- 加入している社会保険：社会保険完備　雇用保険・労災保険・健康保険・厚生年金
- 退職金制度あり
- 退職金共済未加入

定年・再雇用

- 定年あり (定年年齢：一律 60歳)
- 再雇用制度あり (上限年齢：上限 65歳まで)
- 勤務延長なし

家庭と仕事の両立（育休・託児施設等）

- 育児休業の取得実績あり
- 介護休業の取得実績なし
- 看護休暇の取得実績なし
- 託児施設なし

社宅：なし

採用人数：1人
募集理由：増員
選考方法：面接（予定2回），書類選考

Company Description

アークシステムワークスはグローバルな市場を意識し、 世界中のお客様が楽しめるゲームソフトウェアの開発に取り組んでいます

ゲームコンテンツ開発技術の追求、さらにオリジナリティのある世界観やキャラクターメイキングなど、企画から開発、販売まで一貫体制のもと、世界に向け夢あふれる楽しいゲームソフトウェアの提供に注力しています。

- **２Dファイティング開発**
- **２Dアニメーション技術**
- **オンライン技術**
- **マルチプラットフォーム**
- **海外展開**

近年の開発機材一覧

- PLAYSTATION 5
- PLAYSTATION 4
- PLAYSTATION 3
- PSP
- PSVita
- Microsoft XboxONE
- Microsoft Xbox360
- Nintendo Switch
- 任天堂 3DS
- 任天堂 WiiU
- iOS
- Android
- Taito TYPE-X2+NESiCAxLive
- SEGA RING WIDE
- Mobage SNS Game