



## 法務知財担当（家庭用ゲームソフト・アーケードゲーム）【横浜】

## Job Information

**Hiring Company**

ARC SYSTEM WORKS CO.,LTD.

**Job ID**

1241562

**Job Type**

Permanent Full-time

**Location**

Kanagawa Prefecture, Yokohama-shi Kohoku-ku

**Train Description**

Yokohama Line, Shin Yokohama Station

**Salary**

5.5 million yen ~ 6 million yen

**Refreshed**

April 15th, 2024 04:00

## General Requirements

**Minimum Experience Level**

Over 10 years

**Career Level**

Mid Career

**Minimum English Level**

Basic

**Minimum Japanese Level**

Native

**Minimum Education Level**

Bachelor's Degree

**Visa Status**

Permission to work in Japan required

## Job Description

**仕事内容**

対外交渉、内部統制、特許出願・出願準備、法務部門の統括  
ゲーム関連ビジネスに関する取引の契約書の作成・審査、e-sports関連の法律などの調査など会社運営の法務全般

## Required Skills

**学歴条件**

・必須大学以上

**必要な経験等**

【必須】

・知財、法務部門にて10年以上の業務経験のある方  
(弁護士資格もしくは弁理士資格所持の方は経験不問)

**雇用形態：正社員**

・雇用期間：無期（雇用期間定めなし）

・試用期間 あり(3ヶ月) 試用期間中の労働条件：同条件

#### 働く場所

- ・勤務場所〒222-0033神奈川県横浜市港北区新横浜2-3-9  
新横浜金子ビル アークシステムワークス株式会社
- ・JR横浜線・地下鉄線 新横浜駅から徒歩3分

#### 職場環境

- ・受動喫煙対策あり(屋内禁煙)
- ・自動車通勤不可
- ・転勤の可能性なし

賃金(給与等)：月給 388,000円～412,000円

・月給制

賃金(給与等)の内訳

- ・基本給月給 388,000円～412,000円
- ・固定残業代：なし

#### 手当

- ・通勤手当実費支給(上限なし)

#### 給与の計算・支払い方法

- ・月平均労働日数 20.4日
- ・賃金の締め日 固定(月末)
- ・賃金の支払日 固定(月末)

#### 昇給

- ・昇給制度あり
- ・前年度の昇給実績あり
- ・昇給金額/昇給率1月あたり1.00%～10.00%(前年度実績)

#### 賞与・ボーナス

- ・賞与制度あり
- ・前年度の賞与：あり 年2回 計 3.00ヶ月分(前年度実績)

#### 勤務時間

・就業時間

フレキシブルタイム 9時00分～18時00分

コアタイム 10時00分～15時00分

※フレックスタイム制

※標準労働時間 7時間/日 休憩時間60分

#### 残業時間(時間外労働)

- ・残業あり
- ・残業時間(1か月平均) 20時間
- ・36協定における特別条項あり

特別な事情・期間等納期変更、納期切迫、臨時受注、受注内容の変更に対応するため。

#### 休日・休暇

土曜日、日曜日、祝日

- ・週休二日制毎週
- ・有給休暇(年あたりの日数/入社6か月経過後)10日
- ・年間休日数120日

#### 社会保険・退職金

- ・加入している社会保険：社会保険完備 雇用保険・労災保険・健康保険・厚生年金
- ・退職金制度あり
- ・退職金共済未加入

#### 定年・再雇用

- ・定年あり(定年年齢：一律 60歳)
- ・再雇用制度あり(上限年齢：上限 65歳まで)
- ・勤務延長なし

#### 家庭と仕事の両立(育休・託児施設等)

- ・育児休業の取得実績あり
- ・介護休業の取得実績なし
- ・看護休暇の取得実績なし
- ・託児施設なし

社宅：なし

#### 採用人数

1人

募集理由：増員

選考方法  
面接（予定2回）、書類選考

---

## Company Description

アークシステムワークスはグローバルな市場を意識し、世界中のお客様が楽しめるゲームソフトウェアの開発に取り組んでいます

ゲームコンテンツ開発技術の追求、さらにオリジナリティのある世界観やキャラクターメイキングなど、企画から開発、販売まで一貫体制のもと、世界に向け夢あふれる楽しいゲームソフトウェアの提供に注力しています。

- 2Dファイティング開発
- 2Dアニメーション技術
- オンライン技術
- マルチプラットフォーム
- 海外展開

近年の開発機材一覧

- PLAYSTATION 5
- PLAYSTATION 4
- PLAYSTATION 3
- PSP
- PSVita
- Microsoft XboxONE
- Microsoft Xbox360
- Nintendo Switch
- 任天堂 3DS
- 任天堂 WiiU
- iOS
- Android
- Taito TYPE-X2+NESiCAxLive
- SEGA RING WIDE
- Mobage SNS Game