



株式会社QualiArts

会社説明

株式会社QualiArts（クオリアーツ）は、東証プライム上場企業である株式会社サイバーエージェントの100%子会社として、2016年10月に設立されたスマートフォンゲームの開発・運営会社です。サイバーエージェントグループにおいてゲーム事業（SGE）の中核を担う一社であり、設立以来、数々のヒットタイトルを生み出し続けています。

同社は「ずっとおもしろいセカイをつくる」というミッションを掲げています。この言葉には、ユーザーの期待を超える驚きや感動を提供し、自分たち自身も心から楽しみながら、妥協のないクリエイティブに挑戦し続けるという強い意志が込められています。予定調和な世界に満足することなく、常に新しい楽しさを追求する姿勢が、同社のすべてのプロダクトの根底にあります。

主な事業内容は、スマートフォン向けゲームの企画、開発、および運営です。QualiArtsの最大の強みは、キャラクターが持つ魅力や可能性を最大限に引き出す表現力と、それを支える高い技術力にあります。代表作には、メディアミックス展開でも大きな話題を呼んだ『IDOLY PRIDE（アイドルプライド）』や、バンダイナムコエンターテインメントと共同開発を手がけた『学園アイドルマスター』、長年愛されている『ガールフレンド（仮）』、そしてカバー株式会社との共同開発による『hololive Dreams（ホロライブドリームス）』などがあります。特に3Dグラフィックスやライブ演出のクオリティにおいては業界内でも極めて高い評価を得ており、キャラクターがまるで生きているかのような圧倒的な実在感を演出することに成功しています。

開発環境としては、クリエイターが最大限のパフォーマンスを発揮できるよう、最先端の技術や機材が積極的に導入されています。エンジニア、デザイナー、プランナーといった各職種のプロフェッショナルが職種の垣根を越えて意見を交わし合い、ワンチームでゲームづくりに向き合う文化が定着しています。また、サイバーエージェントグループの一員として、安定した経営基盤と充実した福利厚生制度を備えており、安心して長期的なキャリアを築ける環境が整っています。若手にも大きな裁量と挑戦の機会が与えられるため、エンターテインメントの未来を自らの手で切り拓きたいという熱意を持った人材にとって、非常に魅力的な企業です。今後も国内外の多くのユーザーに向けて、記憶に残る最高のゲーム体験を届けるために進化を続けています。

会社概要

本社所在地

日本

事業内容

IPの企画・開発・プロデュース / スマートフォンゲームの企画・開発・運営

代表取締役

辻岡 義立

設立年

2016 年 10 月

資本金

120.0 百万円

従業員数

101 - 500人

URL

<https://qualiarts.jp/>

オフィス情報

メインオフィス

〒1500042

東京都 渋谷区 宇田川町40-1

AbemaTowers