



株式会社コロプラ

会社説明

当社は、創業者の馬場がマンションの一室で開発した世界初の位置情報ゲーム「コロニーな生活」からはじまり、今日に至るまで「"Entertainment in Real Life" エンターテインメントで日常をより楽しく、より素晴らしく」をMissionとし、国内のみならず海外まで多くのお客さまの"こころを動かす"エンターテインメントの提供に邁進してまいりました。

一方でエンターテインメントを取り巻く環境は、ライフスタイルの変化、技術の革新、グローバル化等、常にめまぐるしいスピードで変化を遂げております。

このような環境下においても、揺らぐことなく「最新のテクノロジーと、独創的なアイデアで"新しい体験"を届ける」のVisionの実現に向け、「新しい体験"ひいては"新しいジャンル"を生み出し、さらなる成長を目指してまいります。

私たちの生み出すエンターテインメントで、希望と活力に満ちた世の中を創造する。
それが私たちの使命であり、目指すべき姿だと考えております。

会社概要

本社所在地

日本

事業内容

・スマートフォンゲーム、コンシューマーゲームの開発・提供・XR、メタバース、ブロックチェーンゲームの開発・提供
・ライブ・エンターテインメント周辺事業およびサービスの提供・国内外の未上場企業への投資およびファンド運用

代表取締役

宮本 貴志

設立年

2008年10月1日

資本金

6,635百万円（2024年9月末時点）

URL

<http://colopl.co.jp/>

オフィス情報

メインオフィス

〒1070052
東京都 港区 赤坂9-7-2
ミッドタウン・イースト6F