CareerCross

株式会社プレイブレーン

会社説明

我々のミッションは、ゲーマーとつながり、ゲーマーが喜ぶ体験や製品を提供することです。

プレイブレーンは2016年に設立し、ゲーマーとのコミュニケーションチャネルを開発し、促進を行っております。 我々は日本のゲームコミュニティの一員であると共に、そのコミュニティが持つ興味や情熱を直接感じる事が出来ます。また、我々の持つグローバルネットワークにより、ゲームを通じて世界中のゲーマーや企業との関係構築を促進しております。

我々は、さまざまな企業とゲーマーが有意義な形で繋がる支援を行なっております。

私たちは海外および国内の企業と協力し、それらの製品がゲーマーに評価されるよう、支援しております。 ゲーマーにリーチする為のプラットフォームとシステムを提供し、ブランドがブランド価値を生み出すためにゲームコミュニティに貢献できるよう支援します。

我々はゲーマーの為に、彼らが価値のある体験と製品を提供します。

我々は、ゲーマーやファンに真の価値をもたらす施策を提供します。それは、ゲームコミュニティにとって意味があり、特別な物として考えております。

会社概要

本社所在地
日本

事業内容
Esports大会運営、配信制作及び配信技術、Web構築、コンサルティング、タレントマネージメント、その他関連業務

代表取締役
Michael Sheetal

設立年
2016年1月15日

資本金
815,069,152円 (準備金を含む)

URL
https://playbrain.jp/ja/home

オフィス情報

メインオフィス
〒1500012
東京都 渋谷区 広尾5-19-9
広尾ONビル2F