



株式会社セガ

会社説明

感動体験を創造し続ける

今年、セガは新たな60年の幕開けを迎えますが、今後も更なる革新的なコンテンツ創出にチャレンジし続け、新たな感動体験を世の中に提供し続けて参ります。

【事業内容】

コンシューマ事業部門

私たちにしか創れない感動と楽しさを、世界中の人たちに

コンシューマ事業部門では家庭用ゲーム機、PC、およびスマートデバイスに向けたゲームやデジタルサービスの企画・開発・販売・運営を行っております。

「セガ」ブランドの『ソニック』や『龍が如く』、『ぶよぶよ』、そして「アトラス」ブランドの『真・女神転生』や『ペルソナ』など、高いIP力を持つシリーズを展開しています。

これらに加え、大型オンラインタイトル『ファンタシースターオンライン 2』やスマートデバイス向けの『チェインクロニクル』や『セガNET麻雀MJ』など、あらゆるデバイスに向けて多彩なゲームコンテンツを国内外へご提供しています。

さらに海外においても16カ所を超える開発・販売拠点を置き、海外市場で大きな支持を集める『Total War』や『Football Manager』をはじめ、現地のニーズを捉えた独自のコンテンツ制作を行い、全世界へ展開しています。

また、ゲーム事業を通して培ったノウハウや資産を活かし、ゲームに留まらない独創的な新規事業の展開を進めています。

- PC・家庭用ゲーム事業
- スマホゲーム事業

アミューズメント事業部門

時代を象徴する製品開発でセガならではの“遊び”を提供

アミューズメント事業部門は、主に以下の2つの事業を行っております。

- ネットワークゲームをはじめとしたビデオゲーム、「UFOキャッチャー」をはじめとしたプライズマシン、競馬・ビンゴ・プッシャーなど多種多様に展開するメダルゲームといった、様々な製品ラインナップを開発、製造、販売するアーケードゲーム事業
- プライズ、くじ、物販や海外リテールに向けた、キャラクター商品などの企画開発・生産・販売を行うマーチャンダイジング事業

セガのアーケードゲームは、これまでに世界初の体感ゲーム『ハングオン』、『UFOキャッチャー®』、セガとアトラスによる『プリント倶楽部』、3D-CG格闘ゲーム『バーチャファイター』、業界初のキッズカードゲーム『甲虫王者ムシキング』や『オシャレ魔女 ラブ and ベリー』など、時代を象徴する画期的な商品を提供してまいりました。

それら脈々と受け継がれる革新的な発想力とそれを具現化する高い開発力によって、これからも幅広いお客様に向けた感動体験を提供してまいります。

- アーケードゲーム事業
- マーチャンダイジング事業

会社概要

本社所在地

日本

事業内容

家庭用ゲーム機、PC、スマートデバイスに向けたゲーム、アーケードゲーム、プライズやデジタルサービスの企画・開発・販売・運営

代表取締役

里見 治紀

設立年

1960年6月3日

資本金

1億円

従業員数

1,000人以上

URL

<https://www.sega.co.jp/index.html>

オフィス情報

メインオフィス

〒1410033

東京都 品川区 西品川一丁目1-1

住友不動産大崎ガーデンタワー
